キャラクター名: アルフォート・グラヴェイン卿

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	6		21	3
		敏捷度	10	6		20	3
体	8	筋力	9	6		23	3
		生命力	8	6		22	3
心	9	知力	8	6		23	3
		精神力	12	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト	11		
スカウト	7		
セージ	7		
エンハンサー	6		
ライダー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
魔力撃強化	3144p		p
足さばき	2120p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター			合計値 12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セイクリットセイバー				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟