

キャラクター名
上城 英彦

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	UGN協力者
	サラマンダー			16歳		
オプション			年齢	16歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖		初期侵食率	33%
出自	孤児	経験	長期入院	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1~5	白兵	8r+2	4	22		装甲無視 浸食率13
1~5 60↑	白兵	9r+2	4	22		
1~5 80↑	白兵	10r+2	4	22		
1~5 100↑	白兵	13r+2	4	27		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
学生服	
スマホ	
思い出の品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ガールフレンド	P 庇護	N 〇不安		
家族	P 〇純愛	N 憐憫		
Dロイス: 賢者の石	P 有為	N 〇不安		
アルフレッド・J・コードウェル	P 執着	N 〇恐怖		
向島 晴海	P 有為	N 〇不信感		
浪川 一	P 〇尊敬	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー		-	対決		
効果: C値-[Lv]								
氷炎の剣	5	3	マイナー		至近	自動		
効果: 武器を製作 命中-2 攻撃力+Lv+6								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+Lv 装甲無視								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界				
効果: 白兵攻撃の射程を視界にする 攻撃力を-5-Lv								
地獄の氷炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 氷炎の剣 攻撃力+Lv*3								
賢者の石	★	1D10	マイナー				1/1sn	
効果: 判定のC値--2								
自動体温	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 体温調節 集中力UP 疲れにくい								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 感情や体調の変化を読み取る								
温度調節	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 温度管理ができる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

20+侵蝕率+Sロイス 2016/12/30

両親を事故で亡くした天涯孤独の高校生

ジト目で半眼 気だるげな雰囲気漂わせている
ガサツでデリカシーはあまりないが
そこそこ真面目に勉強も仕事もこなすようだ

うっすらと記憶に残るのは、炎、焔
前方の座席に乗っていた両親は……
熱いとは感じなかった

何故ならもっと高い熱が自分の内にあったからだ

気が付くと、知らない天井が視界に入った
知らないうちに病院に運ばれていたのだ

自分以外の家族は全員死亡していたと告げられた
凍った様に感情は動かず、淡々とそれを受け入れた

それだけなら たまに聞く悲劇として終わるのだろう