キャラクター名: シャロン＝ウルファスキー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	投獄されたことがある		
経験点	0		神の声を聞いたことがある（と信じている）		
			大ゲンカしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	8		22 + 2	4
		敏捷度	7	3		16	2
体	14	筋力	5	1		20	3
		生命力	2	3		19	3
心	10	知力	8	6		24 + 1	4
		精神力	12	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/グレンダール	5		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	10	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ 補助動作でHPを5点消費してその分ラウンド中のダメージをプラス。ラウンド1回	2H	17	1	2d+ 14	11	14	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ロープ50m	○□□○□□
テント（6人用）	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
毛布x3	○□□○□□
インク、羽ペン	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□

所持金 7185 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	13

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
魔力撃	227 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中	ウェポンホルダー	デスサイズを補助動作で装備可
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	跳躍の羽	飛んでいる敵にダメージ+2
その他聖印（グレンダール）		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50
フルメタルアーマー専用化	50
火縄壺	100
ランタン	40
称号”緋蜂（ひばち）”	15
名誉点 所持 45 /合計 300	

その他メモ

・略歴
ナイトメアとして生を受けた少女。
ナイトメアにはよくあるが身寄りがなく、すりや物乞い、追剥など人に言えないようなことをたくさんしてきた。
犯罪グループと乱闘になったこともあった。投獄ももちろんされた。
そんな過去から、彼女は犯罪グループの間で”緋蜂”の二つ名で呼ばれることがある。
今では冒険者として草風亭に拾われ、グレンダール神官を務めながら生計を立てている。
今ではそれなりの稼ぎになり、貯金をしながら自作小説の販売を目指している。

・性格面や趣味嗜好
かといって彼女が気性の荒い性格かと言われればそういうわけではなく、すべて生きるために行ったことである。
当の彼女はむしろ穏やかな性格で、本を読むのや書くのが好き。読み書きは捨てられた新聞を見ながら見よう見まねで覚えた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟