

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	7	6		26	4	シューター	5		
		敏捷度	7	8		28	4	マギテック	9		
	9	筋力	4	2		15	2	レンジャー	5		
		生命力	4	3		16	2	エンハンサー	2		
心	8	知力	7	1		16	2				
		精神力	7	3		18	3				

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
鷹の目	219 p		p
狙撃	219 p		p
足さばき	2120 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル	2H	15	1	2d+ 10	10	16											
射程50m、装填1、ダメージ+2																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

_____	<input type="checkbox"/>			
_____	<input type="checkbox"/>			
_____	<input type="checkbox"/>			
_____	<input type="checkbox"/>			
_____	<input type="checkbox"/>			
_____	<input type="checkbox"/>			
_____	<input type="checkbox"/>			
所持金	51500	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	28 m	84 m	2d+ 0	0	43
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 12	45	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	<input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> ㊳
	<input type="checkbox"/> ㊵