

キャラクター名
ジャック

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	-	自身	全損箇所一箇所に付き出目+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを代わりに受ける
メインクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃出目+1、切断判定+1、ターン終了時パーツ一つ損傷
サブクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	LV3改造パーツを得る
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	-	自身	腕への攻撃に対して防御1、腕に装備した白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		エネルギーチューブ		オート	-	自身	2、このパーツが装備された箇所がダメージを受けた場合追加で基本パーツ損傷
頭		カンフー		オート			1
腕				オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ジェットノズル		ダメージ	基本1	自身	白兵、肉弾ダメージ+1 1Tに何度でも使用可(同じ判定への重複不可)
脚		キャンサー		オート	-	自身	脚部への攻撃に対して防御1、移動時白兵、肉弾攻撃マニューバをラピッドで使用可能
脚		しっぽ		オート	-	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した場合宣言可能、移動1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自身には使用不可
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃