

キャラクター名
鳴神 美羽 (なるかみ みう)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー		ワークス	何でも屋	カヴァー	非常勤講師
	オプショナル		年齢	25	性別	女
覚醒	命令	衝動	憎悪	初期侵食率	37	%
出自	疎まれた子	経験	盟友	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:世界史	1		情報:噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	3r+1	3	10		
[5・グロトメント・デュ・ハイ]		0				
③+④+⑤+⑨	白兵	7r+1		20		コスト10。C値-2
[80%] ③+④+⑤+⑧+⑨	白兵	7r+1		32		コスト14、C値-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
約束のペンダント (思い出の一品)	
携帯電話	
カジュアル	
メモリー「平坂曆」	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 戦闘用人格	P 友情	N 嫉妬		
親友(銀 六花)	P 庇護	N 劣等感		
和泉 瑛士	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV(下限7)							
無形の影	1	4	メジャー					
効果:	あらゆる判定を【精神】で行う							
シャドースクラッチ	4	2	メジャー			対決		
効果:	攻撃力+LV、無形の影使用時攻撃力+[LV*2]							
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	暴走付与、攻撃力+[LV*3]							
絶対冷度	3		常時	至近	自身	自動		
効果:	暴走時、【精神】の判定ダイス+[LV+1]							
クロスバースト	3	4	メジャー			対決	80%	
効果:	攻撃力+[LV*4]、判定ダイス-2							
炎の刃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力+[LV*2]							
熱感知知覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	熱を視覚として感知する							
傍らの影法師	★		メジャー	至近	自身			
効果:	影を立体化させる							
EF: ショート	★		メジャー	視界		自動		
効果:	電子機器破壊							
まだらの紐	★	1	メジャー					
効果:	影に知覚を持たせる							
効果:								
効果:								

「初めまして、鳴神美羽です。何でもないただの何でも屋ですよ。」
「ハハハッ、『私』に任せなさい美羽。全部焼き払ってあげる」

数年前にオーヴァードに覚醒した何でも屋の女性。
高校で世界史の教師をする傍ら、本職は何でも屋。文字通り、掃除から運び屋、破壊工作など何でもするが、殺人を犯す依頼は滅多に受けない。
普段はふわふわとした性格をしており、天然が入っている。大体敬語。
ウロボロスとサラマンダーのクロスブリード。元々少し剣術の腕があったので、両手剣で戦う白兵型。

幼い頃から解離性同一障害を患っており、もう一人の自分「美緒」がいた。性格はそこまで変わらないが、攻撃的になる。
どちらも入れ替わっていると記憶をぼんやりとしか覚えていないが、お互いがお互いを信用しているため、さほど問題にはなっていない
オーヴァードになってから切り替えが多少自由になったが、「レネゲイドに一定以上侵蝕される」と強制的に入れ替わるようになった。
本人はあまり気にしていないようだが、この人格があるせいで周りからは疎まれていた。