

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	英雄			目標	運命&人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	12	6	10	9	8
ボーナス	3	2	4	2	3	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	3	6	2	3	4	2

HP	35
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			3	0	6	0	4	9	10
スキル						5	4	1	5
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	5	14	8	8	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 8  
 最大重量: 12  
 所持金: 20  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ディフェンダー	2	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: シーン終了まで【物理防御力】に+[SL×3] DRを-1D								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】に+[SL×2]【魔法防御力】に+SL								
ハードマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】に+[SL×3]								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【魔法防御力】に+[SL×3]								
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果: カバーをしても行動済みにならず、行動済みの場合も1MPに一回カバリングを行える								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 交渉、説得の【精神】判定に+1D								
エンチャントウェポン:無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 対象の武器攻撃のダメージを〈無〉属性魔法ダメージに変更する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄