

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	英雄			目標	運命&人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	12	6	10	9	8
ボーナス	3	2	4	2	3	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	3	6	2	3	4	2

HP	35
MP	30
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手 ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手 ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部 ヘルム				-1	2			
胴部 レザージャケット					4			-1
補助								
装身具								
能力値		3	0	6	0	4	9	10
スキル					5	4	1	5
その他								
総計(右)		3	5					
総計(左)		3	0	5	14	8	8	14
総計(両)								m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 8
 最大重量: 12
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ディフェンダー	2	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	シーン終了まで【物理防御力】に+[SL×3] DRを-1D							
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】に+[SL×2]【魔法防御力】に+SL							
ハードマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】に+[SL×3]							
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【魔法防御力】に+[SL×3]							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:	カバーをしても行動済みにならず、行動済みの場合も1MPに一回カバーを行える							
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	交渉、説得の【精神】判定に+1D							
エンチャントウェポン:無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	対象の武器攻撃のダメージを〈無〉属性魔法ダメージに変更する							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

- ベルトポーチ
- 冒険者セット
- HPポーション
- MPポーション
- 毒消し