キャラクター名	プレイヤー名
柊柚子	

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	ステーシー	暗示	渇望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
太陽	自然とみんなの中心であり、太陽のような存在。それがあなた。あなたは皆を愛し、皆はあなたを愛する。
死人使い	大切な人が死に、一度目覚め、再度死に、再度目覚め…今度死んだらもう二度と目覚めないかもしれないという。いいえ、そんなことないわ、目を覚ましてもう一度！私には、それができる！！！
お茶会	小鳥の声、色とりどりの花、中庭の白い椅子と白いテーブル、注がれる紅茶、甘い香りのクッキーやパンケーキ。楽しい談笑。お花の世話をしたり、お菓子や紅茶を用意したり……そうやって、皆の笑顔見ることが、キミは好きだった。少女たちのお茶会の、中心はいつもあなただ。お父さんとお母さんが、お茶会にいた記憶は殆どない。だから、この家ではお茶会は子供たちのものだった。お菓子を作るのは得意だったけど、ご飯を作るのは苦手だったなあ。
命日	命日に、一人で花を供えに行った。お母さんの育てていた薔薇を育て、お母さんと弟の好きだった花を持って。……一年ぶりに。幽霊でも見たかのように硬直した父が、背後に立っていた。[illegible]、あの子が守ってくれた。「気持ちが悪いから早く戻る」掛け合った際にひどい言い方をして、頭を強く打っていたのだ。そう言って自室に戻っていくのが、私があの子を見た最後の姿になるなんて――私とセレナで彼を埋めた。[illegible]が大事にしていたぬいぐるみと一緒に。どうしてこんなことになってしまうのだろう。
お茶会をもう一度	お母さんは死んだ。ユーゴも死んだ。父は狂ったのかもしれない。セレナは壊れかけていて、ユートは動く死体になり何もかもを忘れていた。あなたは前のように、家族みんなで幸せに過ごすことを「渇望」します。「死人使い」になることさえを夢に見たかもしれません。それでもあなたは、ありのままのあなたの家族から目を背けずに、あなたなりに精一杯、最期まで愛し抜きました。
家族は仲良く	しなきゃだめよ。喧嘩してもいいけど、刃物なんて危ないもの、持ち出しちゃあだめじゃない。みんな待ってて、私がて、あ、…て…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユーリ	独占	0	①②③④⑤	
セレナ	執着	1	①②③④⑤	
遊矢	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		応援		ラピッド	1	0-1	対象とお互いに対話判定を行う。さらに、対象に「高揚１」
メインクラス		死人の行進		オート	-	自身	このスキルを習得した時、追加でステーシーのスキルを2つ習得する（特化スキルは不可）。
メインクラス		伽藍堂		オート	-	自身	あなたの全損している箇所に攻撃が命中した場合、その攻撃の結果を「失敗」に変更してよい。1カウントに1回、1ターンに何回でも使用可。
サブクラス		平気		オート	-	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
		肉の盾		ダメージ	0	0-1	対象の受けたダメージが攻撃マニューバによるものなら、あなたはそれに付属するダメージ以外の効果（切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃、その他より特殊なもの含む）から、任意のものを任意の数だけ選び、打ち消してよい。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりにあなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。支援２か妨害２
ポジション		恋する乙女		オート	-	自身	行動値＋[自身の持っている発狂していない未練「恋心」の数(最大２)]。
メインクラス		不死者		オート	-	自身	戦闘中、あなたは自身の最大行動値のカウントから3カウント毎、カウント開始時に損傷している基本パーツ1つを修復してよい。なお、この効果は完全解体中には発動しない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1
胴		じこさいせい		アクション	2	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。発狂していない未練1つに狂気点1点を加えることで、コスト−1（最低1）してよい。
胴		リモートアタック		アクション	3	0-1	肉弾攻撃１＋転倒
胴		爆発反応装甲		ダメージ	効果参照	自身	コストとしてこのパーツを損傷する。防御３