キャラクター名: ライディーン

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	49
種族	ドゥアン：翼			**境遇**	正体
出自（効果）	冒険者			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	9	9	6	7	9	9
ボーナス	4	3	3	2	2	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	2	4	3

HP	38
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	4	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	5	5	4	7	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 150	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍の【筋力】判定に+[1d]する							
スマッシュ	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果：	そのメインプロセスで行う白兵攻撃に+【筋力】する							
インデュア	1	5	バッドステータスを受けた直後	-	自身	自動成功	メインプロセスに1回のみ使用可	
効果：	受けたバッドステータスをすべて回復する							
ストロングスタイル	1	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果：	[種別:格闘]の武器にのみ適応。ラウンド終了時まで白兵攻撃のDRに+[(SL)d]する。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップの解除判定に+[1d]する							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								