

キャラクター名
エイ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ゴシック	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	21

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
廃棄	
翼を	
仮面	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
しんじゅ	執着	3	①②③④⑤	
ほむら	信頼	2	①②③④⑤	
スバル	友情	0	①②③④⑤	
リキ	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		憎まれ役		オート			他の姉妹が狂気判定に失敗または大失敗したとき、その結果を成功に変えても良い。結果変更した場合地震の任意の狂気点+1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1or妨害1
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	エリアに転倒効果
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	0-2	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した対象を移動1してもよい
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			修復基本パーツ3
胴		棺桶		ダメージ	2	0	防御2。戦闘終了時に破壊されていない場合は、損傷した任意の2パーツ修復
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1