キャラクター名: テオ・フォン・ミーゼス

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自 (効果)	王侯貴族			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	19	8	8	8	12	9
ボーナス	6	6	2	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正						-2	
能力値	7	8	3	2	2	3	4

HP	76
MP	49
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	魔性面					2			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	専心のアミュレット		1						
能力値			8	0	3	0	3	5	12
スキル	フェイス：アーケンラーブ		1						
その他									
総計(右)			10	12	2	22	2	4	10 m
総計(左)			11	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 18

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動	S1	
効果：	白兵ダメージ+CL x １０							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	白兵ダメージ+[盾の重量]							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	刀を所持							
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動		
効果：	受けるダメージを武器の攻撃力÷２							
エキサイトバトル	4	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	決戦状態の時、白兵ダメージ+SLD6							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：	ダメージ+【筋力】							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	刀の命中＋１D							
ワンオンワン	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	常に決戦状態になり、単体*となる							
ヒストリー	1		パッシブ					
効果：	国や町の歴史などの判定に＋１D							
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：	筋力基本値＋３							
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：	器用基本値＋３							
フェイス：アーケンラーブ	1		パッシブ					
効果：	命中判定＋１							
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	最大HP+CL							

アーケンラーブに仕える貴族ミーゼス家の次期当主として生まれ平穏な時期を過ごしていたが、ある年に財産を狙う一族の派閥の者が雇った暗殺者に両親が殺され、この身は闘技場へと送られる。誰もが闘技場ですぐに殺されたと思っていたが、胸に抱いた復讐心と父に教えてもらった剣技を用いて、闘技場を勝ち抜き、自由を手に入れた。
自由を手にした理由はただ一つ、親を殺した暗殺者とその組織、そして自分たち家族を滅ぼした一族の者への復讐である。

その経緯から、他人にあまり関心を持たないでいるが、揉め事、特に金利関係の揉め事には冷静でいられない。金に固執する人間も嫌う
闘技場の経験から、一期一会の精神は大事にしている

キャラクター名
テオ・フォン・ミーゼス

プレイヤー名

所持品			