

キャラクター名
ゼリー・グラス

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	斥候	性別	傘	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	790		恥ずかしい二つ名を持っている (いた) 裏切れたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			18	3
	7	敏捷度	15	2		26	4
		筋力	6			13	2
12	生命力	5			12	2	
	知力	5			17 + 1	3	
		精神力	9	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
フェアリーティマー	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	6	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	7	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
セスタス	1H	1	1	2d+ 6	10	4	1											
グラップラー専用、パンチ強化																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
アマテリアルカード：緑 B×9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2770 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 7	0	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知力の指輪
腰	
足	宝石ケース(+宝石二つ) エメラルド (100G) ムーンストーン (100G)
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
成長回数1 追加経験点2000 所持金初期分に加え2000 シュミバト用	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉚ ○□□□㉜