キャラクター名

トド松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	1.破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	9

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
18.切り傷	
57.双子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	信頼	3	①②③④⑤	
チョロ松	独占	3	①②③④⑤	
十四松	嫌悪	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練+1。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定に出目+1してよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで同カウント内に他の姉妹が攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	BP中に損傷した際、宣言して最大行動値+2してよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		壊れた部品		オート			
				オート			