キャラクター名: シーフ/ガンスリンガー

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	裏切り
出自 (効果)	犯罪組織			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	9	12	8	11
ボーナス	3	3	3	3	4	2	3
クラス修正	0	1	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	3	4	4	3	5	2	3

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	4	0	2	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	0	4	6	2	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	9	所持金：	500
		預金・借金：	50

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	魔導銃を装備							
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	マイナー	-	自身	-		
効果：	命中判定　+1D							
スペシャライズ	1							
効果：	魔導銃：達成値・ダメージ+[SL]							
ビースティング	1	4						
効果：	命中判定　+[SL+1]D							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知判定　+1D							
ストリートワイズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	情報収集を幸運で判定　+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								