

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ホブゴブリン			境遇	平凡
出自 (効果)	大酒飲み			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	22	29	9	20	8
ボーナス	3	2	7	9	3	6	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	2	7	12	5	8	3

HP	64
MP	129
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	封精長衣					5	2		
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	7	0	8	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	5					
総計(左)			2	0	6	12	10	11	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	12	4	2	18	+ 3 d
アイテム鑑定	12	4	2	18	+ 3 d
魔術判定	12	4	4	20	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
MPポーション	
万能薬	
毒消し	
キャップライト	
知識の書	
月光の種	
虹の輝き	

現在重量: 17  
 最大重量: 21  
 所持金: 17909  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジオロジスト	★		パッシブメイキング					
効果: 知力基本+4敏捷基本-1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンコードダンス	1		パッシブ					
効果: エネミー識別を場面選択に								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果: 魔術判定+1d								
アースマジック	1		パッシブ					
効果: 魔術<地>のコスト-2。飛行状態では適用出来ない								
アースブレイカー	4		パッシブ					
効果: 魔法攻撃による地属性ダメージ+SL*4								
エフィシエント	5		パッシブ					
効果: 魔攻HPMP回復ダメージ増減のダイス魔術に有効。効果に+SL*2								
ハイウィズダム	2		パッシブ					
効果: 知力判定+SL*2								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果: エネミー識別をセットアップで行う								
ファストドロウ	1	6	ムーブ				シーン1回	
効果: メイン中のメジャー単体魔術の対象をSL+1体に変更								
マジックブラスト	2	3	ムーブ					
効果: メイン終了までメジャーの単体魔術の対象を範囲SL*2体に変更								
ダブルキャスト	1	15	メジャー				シナリオSL回	
効果: メジャー魔術を2つ使用								
アースバレット 魔術	1	6-2	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 魔法攻撃。地属性ダメージ2d+5。1点以上でスリップ								
エンチャントウェポン地	1	5-2	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: シーン間、対象が行う武攻を地属性魔法ダメージに変更								

陽気で酒が大好き。しかし臆病なところもあり、ちょっとしたことで驚いてしまう  
 知識欲が深く村で一番の物知りだったが、それ故小さな村を出て広い外の世界に興味を持つことに  
 冒険者となったのはモーリブのその欲を一番満たせる職業だったため  
 冒険者となってからも農民気質が抜かず、つい早起きしてしまう

アースバレット ダメ4d6+44

誓い  
 百の腕 50点  
 恩恵: マジックスピナーIを取得 束縛: コールスキルのIIIを使用できない  
 マジックスピナーI: イニシア/シナリオ1回/フェイト1消費。使用したマジックフォージを1回復活

