モーリブ・レッデ										
メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10					
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	男					
称号クラス				年齢	16					
種族	ホブゴブリン			境遇	平凡					
出自 (効果) 大酒飲み				目標	正義					

- プレイヤー名

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	22	29	9	20	8
ボーナス	3	2	7	9	3	6	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	2	7	12	5	8	3

HP	64
MP	129
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	封精長衣					5	2		
補助									
装身具	グリモア								
	能力値				7	0	8	12	8
スキル									
その他									
	総計(右)			5					
総計(左)			2	0	6	12	10	11	5
	総計(両)								m
	ダイス数	2 d	2 d	2 d					

					_	
	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	5			5	+ 2	d
トラップ解除	2			2	+ 2	d
危険感知	5			5	+ 2	d
エネミー識別	12	4	2	18	+ 3	d
アイテム鑑定	12	4	2	18	+ 3	d
魔術判定	12	4	4	20	+ 3	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定	2			2	+	d
						_

Þ	所持	抗品
i	冒険者セット	
i	バックパック	
i	ベルトポーチ	
i	小道具入れ	
i	MPポーション	
i	万能薬	
i	毒消し	
i	キャップライト	
_	知識の書	

見在重量	:	1	7

最大重量: 21 所持金: 17909

月光の種 虹の輝き

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ΧŦ		
ジオロジスト	*		パッシブメイキング							
効果:	効果: 知力基本+4敏捷基本-1									
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功				
効果:			魔法攻撃の	カダメーシ	"(こ+[SLd]]する。				
コンコーダンス	1		パッシブ							
効果:			エネ	ミー識別を	5場面選択	に				
コンセントレイション	1		パッシブ							
効果:				魔術判定	È+1d					
アースマジック	1		パッシブ							
効果:			[術<地>のコス	ト-2。飛	行状態では	適用出来	ない			
アースブレイカー	4		パッシブ							
効果:			魔法攻擊	とによる地	属性ダメ+	-SL*4				
エフィシエント	5		パッシブ							
効果:		魔攻H	PMP回復ダメ増	減のダイ	ス魔術に有	可効。効果 ・	Z+SL*2	,		
ハイウィズダム	2		パッシブ							
効果:				知力判定	+SL*2					
	1									
効果:										
エンサイクロペディア	1		セットアップ							
効果:				識別をセッ	ノトアップ					
ファストドロウ	1	6	ムーブ				シーン1回			
効果:			イン中のメジャ	一単体魔征	析の対象を	SL+1体に	変更			
マジックブラスト	2	3	ムーブ							
効果:			を了までメジャ~	-の単体魔	[術の対象]					
ダブルキャスト	1	15	メジャー				シナリオSL回			
効果:					を2つ使用	_	1			
アースバレット 魔術	1	6-2	メジャー	20 m		魔術判定	1			
効果:			を法攻撃。地属 を							
エンチャントウェポン地	_ 1_	5-2		20m		魔術判定				
効果: シーン間、対象が行う武攻を地属性魔法ダメに変更										

陽気で酒が大好き。しかし臆病なところもあり、ちょっとしたことで驚いてしまう 知識欲が深く村で一番の物知りだったが、それ故小さな村を出て広い外の世界に興味を持つことに 冒険者となったのはモーリブのその欲を一番満たせる職業だったため 冒険者となってからも農民気質が抜けず、つい早起きしてしまう

アースバレット ダメ4d6+44

百の腕 50点

思恵:マジックスピナー I を取得 束縛:ロールスキルのIIIを使用できない マジックスピナー I : イニシア/シナリオ1回/フェイト1消費。使用したマジックフォージを1回復活

☆ キャラクター名		──		スキル名		. コスト	タイミング		対象	判定	制限	メモ
モーリブ・レッデ				リゼントメント	- 1		魔攻と同時					
				効果:					。ダメ+CL			
	所担	寺品		トリビアリスト	. 1	6	判定直前				シーン1回	
				効果:				定を知力半	別定に代用			
				マジックフォー	ジ 1	3	ダメ直前				シーン1回	,
				効果:			ダメ増	曽加。魔攻 <i>0</i>	カダメ+SL*	¹2d		
					1							
				効果:								
				サモン・アラクネ	魔術 4	9	ダメ直後	20 m	範囲選択		防御中1回	
				効果:			ダン	メージ軽減。	。ダメ-SLC)		
				フックダウン	1	3	クリンナッグ		自身		シーン1回	
				効果:			力	パーションを	を1個使用			
				トレーニング:精	神 1		パッシブ					
				効果:		-	'	精神基本	本+3		'	
				トレーニング:知	力 1		パッシブ					
				効果:		1	1	知力基本	本+3			
				モンスターロア	' 1		パッシブ					
				効果:				エネミー論	选别+1d			
				トレーニング:敏	(捷 1		パッシブ					
				効果:				敏捷基を	 本+3			
				エンチャンター	I 1		エンチャントウェポン					
						フェー			ウェポンの	属性を任	意に変更	
				エンチャンター	II 1		戦闘前					
							 ェイト1使用。コ	LンチャンI	トウェポン	を戦闘前	に使用	
				インテンション	<i>'</i> 1		パッシブ					
							1	MAXME	P+CL			
				トレーニング:筋	iカ 1		パッシブ					
				効果:	,,,,		1	筋力基準	└──── 本+3			
				アイデンティファ	1		パッシブ					
				効果:				 アイテム錯	└────┴ 監定+1d			
				ゴッデスブレス	. 1		パッシブ					
				効果:			1.1222	魔法攻撃	└───┴ ダメ+2			
							1					
							1					
				132.13								
							1					
				,								
				効果:								
				MJ本·								
				効果:								
1		I	1	IM★・								