

キャラクター名 アミル
プレイヤー名

種族 ドワーフ 種族特徴 暗視、剣の加護/炎身
生まれ 神官 性別 女 年齢 18
冒険者Lv 2 経歴 家族に魔法使いがいる
経験点 50 大切な人と生き別れたことがある
両親に愛されて育った

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 12 敏捷度 5 筋力 5 生命力 3 知力 3 精神力 15
16 2 9 1 12 2 10 1 12 2 24 4
技能 Lv. 技能 Lv.
プリースト 2 セージ 1 アルケミスト 1

戦闘特技
魔法拡大/数 IB39 p

言語 会話 読文
交易共通語 〇 〇
ドワーフ語 〇 〇
汎用蛮族語 〇
魔動機文明語 〇 〇

練技/呪歌/騎芸/賦術
パラライズミスト
堅陣の構え

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0 グラップラー 0 フェンサー 0 シューター 0

鎧と盾 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 スプリントアーマー 15 -3 5
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 -3 5

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中心力 C値 ゲームズ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
2d+
2d+
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
緑A x2 〇
望家「 〇
緑Bカードx10 〇
1点魔晶石x4 〇

所持金 -300 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 9 m 27 m 2d+ -3 5 16

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 2 4

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 3 2d+ 0 2d+ 3 2d+ 6 30

装備品 説明
頭 耳 顔 首 背中 右手 聖印 腰 足 その他

装備品 説明
左手 アルケミーキット

その他メモ
ドワーフの夫婦の間に産れ、たくましく元気な子に育てられる。弟がナイトメアとして生まれ、鍛冶の才が無く、親の作る武器で魔導の道を目指していった。昔は頻りに連絡もあったが、連絡が途切れだし、不安が募ったアミルは家を飛び出す。
「ナイトメアだとか…そんなの関係ない! あいつは…あいつは、私のたった一人の弟なんだよぉぁぁぁっ!!」
尚、鍛冶師の才はあるが、獲物を振り回す才能は無いため、冒険の途中で自分を導いてくれたフェトル神を信仰している。
自動失敗チェック 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ 〇〇〇〇⑮ 〇〇〇〇⑳ 〇〇〇〇㉵ 〇〇〇〇㉹ 〇〇〇〇㉽