

キャラクター名  
神代榊

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	0	1		8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+1	1	9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 情報屋		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 4		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果: 組み合わせてC値-[LV] (下限7)								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、【肉体】のダイス+[LV+2]								
獣の力	1	2	メジャー		単体	対決		
効果: 攻撃力+[LV×2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う。離脱可。他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。1シーンに[LV]回。								
神獣撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果: <完全獣化>の使用時のみ。組み合わせた攻撃力を+[LV+2]Dする。ただし、メインプロセス終了時に<完全獣化>の効果は解除。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								