

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	45
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	錬金術師			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	52	60	8	33	9	21
ボーナス	6	17	20	2	11	3	7
クラス修正	0	3	3	0	1	1	0
他修正			1				
能力値	6	20	24	2	12	4	7

HP	377
MP	370
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	7	135	0	0	0	-6	0
左手	伝承武具の短剣	至近			0	0	0	0	0
頭部	ミスクレアントの仮面		0	0	0	16	12	0	0
胸部	伝承防具の革鎧		0	0	0	49	0	0	0
補助	カマソツのマント		0	0	3	10	8	0	0
装身具	白の竜眼								
能力値			20	0	24	0	4	36	11
スキル			7	65	6			6	
その他			1					13	
総計(右)			35	200					
総計(左)			28	65	33	75	24	49	11
総計(両)									m
ダイス数			7 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 3 d
トラップ解除	20			20	+ 3 d
危険感知	12			12	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
クイックホルスター	ビーストカレー×4
アームズクリスタル:攻撃+3	ランチボックス
森林冒険者セット	MPポーション×10
漆黒の星	HPポーション×2
ハイMPポーション×5	キャップライト
ポーションホルダー	ミニポ×10
ベルトポーチ	
小道具入れ	
バックパック	
フィッシュ&チップス×4	
グリーンカレー×4	

現在重量: 19
 最大重量: 19
 所持金: 1221
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	1							
効果:								
バタフライダンス	1	-	P	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
アンビテクスタリティ	1	-	P	-	自身	-		
効果: 短剣2つを1つとして「双」に								
スペシャライズ	1	-	P	-	自身	-		
効果: 「短剣」の攻撃ダメージと命中+SL								
マードラスキル	5	-	P	-	自身	-		
効果: 命中クリティカル時ダメージ+SLD								
ジェノサイダースキル	1	-	Cri時	-	自身	-		
効果: 付与したBSTはスキルによる回復不可								
キャリバー	1	-	Item	-	自身	-		
効果: キャリバーを得る								
ロングバレル	1	-	Item	-	自身	-		
効果: 命中+1、攻撃力+2、行動修正-2								
アームズマスター:短剣	1	-	P	-	自身	-		
効果: 短剣による命中判定+1D								
ボーパルアーツ	5	-	P	-	自身	-		
効果: 短剣の攻撃ダメージ+SL×5								
ツインフェンサー	1	-	P	-	自身	-		
効果: 短剣での命中判定+1D								
インテュイション	1	-	P	-	自身	-		
効果: 【敏捷】判定+1D								
ラピッドハンド	1	-	P	-	自身	-		
効果: ≪スペシャライズ≫指定武器の攻撃+【敏捷】								

初期取得スキル
 ワイドアタック、バタフライダンス、ナイフパリー、マードラスキル2

