キャラクター名
笛吹　紫（うすい　ゆかり）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>オルクス | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 大道芸人 |
| オプショナル | | 年齢 | 24 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 28 % |
| 出自 | 有名人 | 経験 | 純粋培養 | 邂逅 | 恩人（テレーズ・ブルム） |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 3 | | | 5 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | 5 | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | | | 意志 | | 1 | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：〈メディア〉 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：〈学問〉 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：マスメディア | |
| コネ：研究者 | |
| 情報収集チーム | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| Dロイス『動物使い』(マスターテイマー) | P | N | | |
| 母親 | P 尊敬 | N 脅威 | | |
| スキロス（猫） | P 信頼 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 10 | 残り財産P： 4 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト（オルクス） | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果：クリティカル値を-Lv（初期でLv２） | | | | | | | | |
| アニマルアタック | 2 | 2 | メジャー | 視界 | - | 交渉/RC | Dロイス | |
| 効果：攻撃力：+[LV×3]射撃攻撃。 1ｼﾅﾘｵ3回まで。 | | | | | | | | |
| アニマルテイマー | 1 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果：判定ダイスを+[Lv+１]個する | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 1 | 3 | メジャー | - | 3 | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果：対象を3体に変更。１ｼﾅﾘｵLv回。 | | | | | | | | |
| 大地の牙 | 2 | 1 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果：攻撃力+Lv+2。ドッジのダイス-1。 | | | | | | | | |
| 大地の加護 | 2 | 2 | メジャー | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果：攻撃力を+Lv×2する。 | | | | | | | | |
| 縮地 | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：1ｼﾅﾘｵLv回。戦闘・全力移動の前に宣言。シーンの任意の場所に移動できる。 | | | | | | | | |
| 絶望の領域 | 3 | 4 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 視界 | ｼｰﾝ（選択） | 自動成功 | ピュア | |
| 効果：対象が行うあらゆる判定のダイス-3。1シナリオにLv回まで。 | | | | | | | | |
| 成長促進 | ★ | - | メジャー | 視界 | ｼｰﾝ（選択） | 自動成功 | - | |
| 効果：植物に因子を埋め込み成長させることができる。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

【性格】
ＵＧＮで育つものの本来の親は有名人らしく、未だ見ぬ親と再会して成長した自分を見てもらうために有名人となることを決めた。
結果、大好きな動物たちとの大道芸を始めた。マジックもする。
常に植物のタネを持ち歩いており、お客さんにプレゼントして配るのがクセ。
そのため日常的にレネゲイドを使っているのでたまに上司からお叱りがやってくる。
人の笑顔が大好きで、自分も明るく楽しく生きるのがモットー。
彼女が瞬時に移動（縮地）した場所には花が一つ二つ咲きこぼれることがある。

［追加プロフ］
支部で坂月ミカ（PC)と佐久間涼子（NPC)の教育係に任命されることに。
楽しくも騒がしい日々に彼女の笑みは絶えることがない。華やかな花の香りが悲しみも幸せも包む。

＝＝以下どうでもいい雑記＝＝

▼花言葉
アルメリア：「思いやり」「同情」「歓待」「可憐」「共感」
すぐに人を信じる。裏切られることを考えない。考えたくない。頑なな人。
報われない日も多いだろう。けれど、報われる日はもっと多いと知っている。