キャラクター名: 矢神鈴鹿

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	刑事	カヴァー	
オプショナル		年齢	23	性別	女
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	1	0			3
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9	3	ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｸﾞﾘﾑｺﾞｰﾄ（骨の銃）	射撃	3r+11		6		ｼﾞｬｲｱﾝﾄｷﾙによりﾀﾞﾒｰｼﾞ+2D
ｸﾞﾘﾑｺﾞｰﾄ（骨の銃）↑100	射撃	3r+11		7		ｼﾞｬｲｱﾝﾄｷﾙによりﾀﾞﾒｰｼﾞ+2D
喰い破る魔弾	射撃	10r+11		6		ｺｽﾄ4 ﾀﾞﾒｰｼﾞ+3D 対象がｵｰｳﾞｧｰﾄﾞ、ｼﾞｬｰﾑなら+5D
喰い破る魔弾↑80	射撃	10r+11		26		ｺｽﾄ8 ﾀﾞﾒｰｼﾞ+3D 対象がｵｰｳﾞｧｰﾄﾞ、ｼﾞｬｰﾑなら+5D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
防弾防刃ｼﾞｬｹｯﾄ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
Dﾛｲｽ：遺産継承者	P	N		
Dﾛｲｽ：対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	3							
効果：								
骨の銃	1							
効果：								
	5							
効果：								
	7							
効果：								
	6							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								