キャラクター名

アウロラ（Aurora）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	【希望】大いなる情報を知っていたはずだ。それはネクロマンサーや世界にとって致命的な秘密。その記憶を取り戻せば、あるいは……。
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
64 【陵辱】	陵辱の記憶。屈辱の反復。誇りが引きちぎられる。言いなり、されるがまま。思い出すだけで体中をぞわぞわと何かが這い回る。あなたをこんな世界に蘇らせたのはきっと、あいつらのような奴に違いない。
56 【スポーツ】	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。
59 【人形】（シナリオ中に獲得）	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今なあなたはまさに、その人形じゃないか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キッシュ	執着	3	①②③④⑤	2セッション連続で【嫌悪】を引いちゃったのでこちらだけリロールさせてもらいました……！
ケイティ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練があれば攻撃判定+1
メインクラス		戦乙女		オート		自身	最大行動値+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	3Lv改造パーツを1つ取得
頭		ティアラ		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
頭		カルマプロセッサ		オート		自身	狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アンテナ		オート		自身	戦闘中1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
頭		エナジーチューブ		オート		自身	行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
頭		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		サイコブラスター		アクション	効果参照	0～2	射撃攻撃4。コストの代わりに現在行動値-1、狂気点+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1