キャラクター名
アゼナ・マフル

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	14
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	?
種族	ディーバ			**境遇**	渡来
出自（効果）	探索			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	29	27	9	25	12	9
ボーナス	4	9	9	3	8	4	3
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正							
能力値	4	12	10	4	9	4	5

HP	121
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	ロストデビルズスキン				1	3			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			12	0	10	0	4	19	9
スキル			1	41	2		3	4	4
その他			3	7	2			1	15
総計(右)			14	59	17	6	7	25	26
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			5 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	4		13	+ 3 d
トラップ解除	12	2		14	+ 4 d
危険感知	9	3		12	+ 3 d
エネミー識別	4	1		5	+ 2 d
アイテム鑑定	4	1		5	+ 2 d
魔術判定	4	1		5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ファインアロー*3
異次元バッグ	ショートボウ*6
ベルトポーチ	ショートボウ
小道具入れ	耐毒符
矢筒	漆黒の星
ポーションホルダー	蝶の巻物
ウェポンケース	
毒消し	
MPポーション*4	
軍竜	
野菜	

現在重量： 49		
最大重量： 53	所持金： 26140	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：デミゴッド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-		
効果： 攻撃の魔法ダメと魔防+3。フェイト-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ファーストストライク	1	4	セットアップ		自身		シーン1回	
効果： 武攻の命中で1個以上6が出ればC。Cするかシーン終了まで持続								
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果： 戦闘移動か離脱を行う。封鎖時不可								
アデンダム	1	8	イニシアチブ				シナリオ1回	
効果： メインプロセスを行なう。行動済でも可								
クイックライディング	1		ムーブ					
効果：								
レイジ	4	-	マイナー				刀使用	
効果： ダメ増加。武攻ダメ+SL*10。メイン終了時武器破壊								
トライショット	3	5	メジャー	武器	SL+1体	命中	弓使用	
効果： 射撃攻撃								
ダブルショット	1	9	メジャー					
効果： 射攻2回。対象は単体※となり、1回目が命中しないと2回目はなし。2回目のダメ+3d								
インベナム	3	6	武攻と同時					
効果： 1点以上ダメを与えたら毒SL。メイン終了まで								
ホーミングヒット	1		判定直前				シナリオ1回	
効果： 命中判定直前。リアクションを失敗させ、リアクションスキルやアイテムも使用不可にする								
ハードラック	1		命中を行った後					
効果： 振ったダイス1個を6に変更								
デスブロウ	3	5	ダメ直前				シーン1回	
効果： 攻撃の命中がCしたときに使用。ダメ増加。攻撃ダメ+SL*10								
バーサタイル	1		クリンナップ				シナリオ1回	
効果： シナリオN回のスカウトスキルを1回復活								
	1							
効果：								

誓い
最強流派（10点）
恩恵：サムライスキルのSL+1（上限も）
束縛：他流派からの挑戦を断らず、負けてもいけない。破るとサムライスキル封印

外の世界からある物を探しにエリンへやってきた
そのある物とはエリンの神々を目覚めさせる笛
アゼナはエリンの神々の力を借りて自分のいた世界の崩壊を救おうと計画している
幸いエリンは時間の進みが違うため、着実に目的を達成しようという姿勢でいる

エリンにやってきてアゼナが目にしたのは広大な草原だった
どうしたものかと思案していたところを草原の民たちに拾われ生活を共にすることに
彼らには記憶喪失であると話しており、嘘をつく申し訳無さもあったが話をややこしくしないためだと言い聞かせた
ムガ＝モリを手に入れる際、半神であったアゼナはいとも簡単に手懐け周囲を驚かせた
才能を認められたアゼナは彼らに戦いの手ほどきを受け、自立することになる

現在表向きは一般的な冒険者として活動している

性格は冷静かつ真面目だがユーモアが通じないほど堅物ではない

キャラクター名
アゼナ・マフル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	シーン1回	
効果：	命中判定の達成値を難易度として射攻の命中判定を行なう。成功時攻撃失敗							
	1							
効果：								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：	回避判定+1d							
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ				弓使用	
効果：	命中+1d							
ライトニングライド	1		パッシブ				騎乗	
効果：	行動値と移動力+SL*2+2							
ゴッドハンド	1		パッシブ					
効果：	武攻ダメを無魔法ダメに変更							
ロデオ	1		パッシブ					
効果：	スリップを受けても騎乗状態を維持出来る							
イクストリアン	1		パッシブ				騎乗	
効果：	敏捷感知判定+2							
シークレットフォーミュラ	1		パッシブ					
効果：	パッシブ以外のサムライスキルを刀でなくても使用可能。その場合コスト+2							
ゴッドフォース	1		パッシブ					
効果：	武器攻撃ダメ+4							
ニンジャソウル	1		パッシブ				アーシアン	
効果：	騎乗状態の時に有効。攻撃ダメ+1d							
マークスマン	5		パッシブ					
効果：	射撃ダメ+SL*5							
コンパニオン	1		アイテム					
効果：	バートル専用乗物を取得							
アキュレイト	1		パッシブ					
効果：	器用判定+1d6							
ストレイトショット	1		パッシブ					
効果：	射撃武器を使用した命中判定+1d6							
デッドショット	1		パッシブ					
効果：	射撃ダメ+SL*4							
フォーチュンヒット	1		パッシブ					
効果：	武攻ダメ+幸運							
アンチトラップ	1		パッシブ					
効果：	罠探知危険感知罠解除判定+1。作動させた罠の要求判定+2							
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：	器用基本+3							
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果：	感知基本+3							
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：	敏捷基本+3							
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：	危険感知+1d							

キャラクター名
アゼナ・マフル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：	罠探知+1d							
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：	罠解除+1d							
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：	所持重量を筋力基本*2にする							
フェイス：ボルテモガイ	1		パッシブ				騎竜騎乗	
効果：	メジャーの判定+1							
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：	筋力基本+3							
マシンリム	1		パッシブ					
効果：	筋力器用敏捷基本+1							
トレーニング：幸運	1		パッシブ					
効果：	幸運基本+3							
トレーニング：精神	1							
効果：	精神基本+3							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								