

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	27
種族	ドラゴネット:アンスロック			境遇	紛失
出自(効果)	商人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	7	27	28	35	8
ボーナス	3	2	2	9	9	11	2
クラス修正	1	1	2	1	1	2	0
他修正					1	2	
能力値	4	3	4	10	11	15	2

HP	146
MP	187
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:カドケウス/両			CL					
左手	稲妻の杖/両(カドケウス未装備時)		-2	9					-2
頭部	軍略家の三角帽子S1					2	1		
胴部	マインドガーダークローク					13			
補助	ドラコスケイル					3			
装身具	軍略家の駒								
能力値			3	0	4	0	15	15	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			1	9	4	18	16	13	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	■MPP(マジカルハーブ分)
バックパック	■HMPP
小道具入れ	■HMPP
■毒消し	冒険者セット
■チョコレート	祝福の花
■耐毒符	ミニポメロ
■釣り竿	
■枕	HMPP*5
ポジションホルダー	秘策の手紙
■MPP(マジカルハーブ分)	
■MPP(マジカルハーブ分)	【アームズクリスタル】

現在重量: 12 所持金: 415597 預金・借金:

最大重量: 18

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンスロック	★	-	判定の直前	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果: 対象が行う判定に+1D								
プロテクション(5) 魔術	★	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
イルミネントウェポン	★		パッシブ		自身			
効果: エリアの明度を4にする。ブラックアウトを全て破壊する。隠密になれない								
ホバリング	★		パッシブ		自身			
効果: 飛行状態になる								
グランドマスター	★		パッシブ		自身			
効果: フォーキャスターのスキルのコストに-2する								
アウトプレイ	★		パッシブ		自身			
効果: タクティカルプレイの上限レベルを10に変更する								
アタックブースト(3)	★		パッシブ		自身			
効果: ダメージ増加を行う魔術の効果にSL*3する								
ディバインコール	★	6	セットアップ		自身	自動	SL/シーン	
効果: 種別: 召喚具を召喚する								
タクティカルプレイ(10) 魔術	★	5	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象が行う攻撃のダメージに+SL*4する。ラウンド中有効。スキル使用後に行動済みとなる								
アンパッサン	★	5	セットアップ	20m	単体※	魔術		
効果: 戦闘移動、または離脱を行う。封鎖されている場合は離脱できない								
スペシャルコマンド	★	6	セットアップ		自身	自動	SU1回	
効果: フォーキャスターのセットアップスキルをふたつ使用できる								
インペレイティブ	★	12	セットアップ		自身	自動	SU1回	
効果: セットアップスキルをふたつ使用できる								
パーペチュアルチェック	★	10	セットアップ	視界 場面(選択)		自動	1/シナリオ	
効果: 対象の行動値を自分の行動値と同じにする								
ヒール 魔術	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 3D+CL*3点回復								
レイズ魔術	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 戦闘不能を回復し、2DのHPで復活、行動済み。								

語尾: すら

取得誓約

- ・伝説の武具(胴部)
- ・伝説のミニポメロクイーン
- ・女王への誓い

lv10:【転職→パラディン】【グレイスフォース1】【ワイドプロテクション】
 lv11:【グレイスフォース2】【チェックメイト4】【タクティカルプレイ10】
 lv12:【グレイスフォース3】【チェックメイト5】【フィールドプロテクション】
 lv13:【インペレイティブ】【パーペチュアルチェック】【スペシャルコマンド】
 lv14:【】【】【】
 lv15:【転職→プロフェッサー】【アタックブースト1】【リファインマジック1】
 lv16:【アタックブースト2】【マナスタッフ1】【エフェクトエクステンド1】
 lv17:【アタックブースト3】【マナスタッフ2】【シールドブースト1】

lv18:【エフェクトエクステンド2】【マナスタッフ3】【シールドブースト2】
 lv19:【エフェクトエクステンド3】【シールドブースト3】【リファインマジック2】
 ヒールブースト

キャラクター名
ローシエール・エメルマン

プレイヤー名

所持品				
精神のクリスタル (軍略家の三角帽子)				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チェックメイト (5) 魔術	★	4	DR直前	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果:	ダメージに+S/Dする							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ナリオ	
効果:	受けるダメージを0にする							
ワイドプロテクション	★	4	プロテクト		自身	自動		
効果:	プロテクションを範囲 (選択) に変更する							
フィールドプロテクション	★	-	プロテクト		自身			
効果:	場面 (選択) 射程: 視界に変更							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動	1/シーン	
効果:	ヒールをイニシアチブで使用							
プロフィラキシス (3)	1	11	判定の直前	20m	範囲 (選択)	自動	SL/シーン	
効果:	回避判定に+1D。判定を失敗させるスキルやアイテムの効果を受けない							
フォースドムーブ (3)	1	9	判定直前	20m	単体	自動	1/シーン	
効果:	リアクションの判定に-S/Dする							
ブランダームーブ (3)	1	8	判定直前	20m	単体	自動	1/シーン	
効果:	命中判定に-S/Dする							
グレイスフォース (3)	★	10	判定直前		自身	自動	SL/シーン	
効果:	自動成功以外のスキルに有効。魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減を行う魔術の効果に+精神する							
ストラテジウム	★	6	効果参照		自身	自動		
効果:	魔術、単体のフォーカーのスキルを範囲 (選択) にする							
エックスレイ	★	-	効果参照	効果	効果	自動	1/ナリオ	
効果:	自分たちが奇襲攻撃→相手にスリップ。相手が奇襲→紀州を打ち消す							
リファインマジック (3)	1	10	効果参照	20m	単体	自動	SL/シーン	
効果:	効果にダイスで求める魔術に有効。魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減を行う魔術と同時に使用。効果に+感知する							
シンクロナイズ	★	4	セットアップ	20m	単体	自動		
効果:	対象と自分の行動値を高い方に同じにする							
マナスタッフ (3)	★		パッシブ		自身		両打撃装備	
効果:	効果にダイスで求める魔術に有効。魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減を行う魔術の効果に+SL*2							
エフェクトエクステンデ (3)	2	-	効果参照		自身	自動	SL/ナリオ	
効果:	魔術の「ラウンド終了まで持続する」効果を「シーン終了まで持続する」に変更する。							
シールドブースト (3)	2		パッシブ		自身			
効果:	ダメージ軽減の魔術に+SL×3							
アイデンティファイ	★		パッシブ		自身			
効果:	アイテム鑑定に+1D							
アニマルエンパシー	★		パッシブ		自身			
効果:	どうぶつさんとおはなし							
マジカルハーブ	1		アイテム		自身			
効果:	MPポーション3つ入手							
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果:	最大MP+CL							
トレーニング: 精神	★		パッシブ		自身			
効果:	精神基本値+3							
フェイス: セフィロス	★		パッシブ		自身			
効果:	精神基本値、感知基本値+1							

