

キャラクター名
シヴィルサンプル

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	960				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	8	3	30	5
体	8	敏捷度	6	1		19	3
		筋力	6	1		15	2
心	6	生命力	11			19	3
		知力	9	3		18	3
		精神力	5	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マジテック	7		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ガン	1B31 p		p
武器習熟S/ガン	1B31 p		p
MP軽減/マジテック	1B33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	10	8	7

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ハードレザー	筋力	回避力	防護点
盾		13		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 10	11	14											
S:カルネージ[15/2] 射程40m、装填3、「命中-1、ダメージ+4(以上補正済み)」	2h	15	-1	2d+ 9	11	17											
ロングバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	15	1	2d+	10												
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+	10												
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	4	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 10	2d+ 9	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小+)	【OP】バーストショット/???
顔	
首 マギスフィア(小) [専用化]	MP+2/【OP】ターゲットサイト
背中	「マギスフィア(大)」用に確保推奨?
右手 能力増強の指輪(器用)	命中判定など、破壊して突破を狙う
腰 マギスフィア(中)	【OP】Qローダー/グレネード
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(器用)	

<p>— その他メモ</p> <p>【成長方針】 カルネージでBショットを乱発するために、経験点はマジテックに全振り。能力成長で器用が5あげられるからその大胆な方針。カルネージ専用化と指輪で器用B5になり、カルネージのマイナス補正も怖くないどころかバーストショットでおつりがくる。 問題はMPとリロード。リロードを「クイックローダー」で対応するのでMPの問題は深刻。特技「MP軽減」と「クイックローダー」のオプションで何とかしよう(4+3→2+2)。「ターゲットサイト」もオプション導入で使いやすくなった(MP軽減と合わせて消費MP1)。装備専用化でMPを稼ぐ方法もある。キャラシでは首のマギスフィアを専用化してみた。</p> <p>【今回購入しておきたいもの】 ・弾丸12発セット</p> <p>バーストショット導入で弾の消費が単純に3倍。少し余るくらい買っても罰は当たらないだろう。腐ることもないし50発くらい備蓄したい。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

