

キャラクター名
一松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	26
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
兄	あなたには優しい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。せえればきっと思い出せるのに……。
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、一体どうするというのが、

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気点1	自身	ジャッジ/効果参照/自身 コストとして、貴女は任意の未練に狂気点を1点加える。支援3
				オート			
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つを修復する
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した場合、大失敗でも損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ一つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	戦闘終了時任意の狂気点-1、損傷時パーツから取り除かれる