

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	親友
出自(効果)	犯罪組織			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	19	7	9	15	6	6
ボーナス	8	6	2	3	5	2	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	9	8	3	4	6	2	2

HP	91
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部									
胴部	クリスタルスーツ				-2	19		-3	
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			8	0	3	0	2	9	14
スキル			5	25					
その他									
総計(右)			13	33					
総計(左)			13	33	1	25	2	6	13
総計(両)			13	40					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション x 8	
ハイMPポーション	

現在重量: 9
 最大重量: 24
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ナイフパリティ	★	3	DR直後					1/メインアタック
効果: 自身への物理ダメージを装備している短剣の攻撃力の合計分軽減								
インタラプト	★	-						1/シナリオ
効果: スキルを打ち消す								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ					
効果: 両手に持った短剣の攻撃力を合計できる								
カバーリング	★	2	DR直前					
効果: カバーリングを行う								
スケチャライズ: 短剣	5	-	パッシヴ					
効果: 短剣の命中・ダメージ+SL								
アイアンカバー	3	2	カバーリング					SL/シーン
効果: DRで物防・魔防に+選択した防具の重量								
アーマーアダプト	5	-	パッシヴ					
効果: 攻撃ダメージに+装備数 x 3 (全身は2扱)								
ランナップ	★	3	セットアップ					
効果: 戦闘移動or離脱(封鎖からの脱出は不可)								
	1							
効果:								
ピアシングストライク	3	5	DR直前					
効果: ダメージ+[SL]D								
アイアンスピリット	★	6	カバーリング					
効果: カバー時バステ無効								
アームズマスタリー: 短剣	★		パッシヴ					
効果: 命中+1D								
ガードフェンス	1	-	イニシアチブ					SL/シーン
効果: エンゲージ封鎖(移動するorラウンド終了まで)								

カバーリング時防衛値: 物防: 25 + (シーン3回+17) + 軽減14 魔防: 2 + (シーン3回+17)
 攻撃時命中: 3D+12、ダメージロール: 2D+40 (ピアシングで+3D)

- ★ガードフェンスはフェイントに変更するか(マイナーが浮いてる)
- ★一般スキル未取得

