キャラクター名
ミト･トレイユ

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	47
冒険者Lv	9	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1370		妖精と友達だった		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	6	1	18	3
		敏捷度	9	1		15	2
体	14	筋力	10	13		37	6
		生命力	10	7		31	5
心	6	知力	5	1	1	13	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	6		
レンジャー	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	11	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	9	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 12	11	16	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 9	11

HP
103

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
頑強II	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス	
顔		
首	マフラー	
背中		
右手	能力増強の指輪(緑)	器用+1　破壊時+13
腰	ベルトポーチ	皮製　2コつけている
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪(青)	知力+1　破壊時+13

その他メモ

昔から妖精を見ることが多く、共に遊ぶことが趣味であった。
その日も村の近くにある森へでかけたのだが、様子がおかしい。
いつも色んな話をし、一番仲のよかった妖精の姿が見当たらない。
森の奥へ奥へと足を進め捜していると、突如蛮族が襲い掛かってきた。
油断をしていたため危うく殺されそうになったが、間一髪のところで命を救われる。
茂みから現れたのはナイトメアの少年であった。
聞けば故郷を追い出されたのだと言う。
リルドラケン故に偏見も持っておらず不憫だと思ったミトは、少年を家へ招いた。
仲良く穏かに暮らしていたのだが、一冊の本を持って少年がある日居なくなってしまう。
本は少年に贈った妖精に関するものであった。
出会ったあの日に見失ってしまった妖精は未だ行方が知れていない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミト･トレイユ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期作成	○□□○□□
報酬	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
水袋	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
酒の種x5	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
フリッサ	○□□○□□
グレートアックス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□