キャラクター名: シャンディ・ストラテオ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	20歳
冒険者Lv	3	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	920		のめりこむ趣味がある		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	2			16	2
		敏捷度	3			17	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	8			16	2
心	5	知力	10	2	1	18	3
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

3点魔晶石x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2047 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 ピアス〈宝石〉	迷宮で見つかった時からつけてる。何の宝石か謎。赤い。
顔	
首 マフラー	長くて真っ赤なマフラー。正義のヒーローの証。
背中	
右手 知力の指輪	知力＋1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

長い黒髪を一本の三つ編みにした自称正義の味方系女子。
悪党退治が趣味。あと遺跡探索。

魔剣の迷宮から発見された出自不明のシャドウ。
彼女を拾ったとある冒険者の下ですくすく育った。
10歳以前の記憶は無い。
10歳からの6年は育ての親とともに世界を楽しくうろついていた記憶しかない。
16歳から一人で冒険をし、悪党退治に精を出している。

父親代わりの冒険者のモットーが悪・即・射だったためにそれをしっかり受け継いでいる。
モットーは悪・即・撃。基本ステゴロなのは刃物の扱いがエクストリーム下手くそなため。

自動失敗チェック

□□□□	⑤
□□□□	⑩
□□□□	⑮
□□□□	⑳
□□□□	㉕
□□□□	㉚
□□□□	㉟