キャラクター名

おそ松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	18
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
金欲	
ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの/本	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点使用振りなおしの出目+1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3所得。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダ+1。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵を全体攻撃化。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		アマノハバキリ/肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻2。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」Mを「ラピッド」で使用。
腕		小さな本/たからもの		オート	なし	なし	BP終了時狂気点-1。損傷時Lost。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン次カウントMのC-1（↓0）。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		大蛇の尾/にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻2+連撃1。
胴		光る鱗/アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		蛇毒/どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自分にダメージを与えた相手に肉弾攻2。
胴		鮫肌/スパイク		ダメージ	1	自身	攻撃成功時、白兵・肉弾ダ+2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。