キャラクター名: ガードカバーエネミー

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス バロール	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シールドC（WC込み）		0	18			
↑物質合成		0	36			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:傍らの影	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
虚:アナザーセルフ	★		オート					
効果：	使用回数1回回復 物質合成に使用							
紫:八重垣	★		オート					
効果：	2つの装備のG合計							
黒:物質合成	1		メジャー					
効果：	2つの武器の値を合計し、装備。							
青:ダブルクリエイト	1		マイナー					
効果：	シールドクリエイト2つ作成&G+Lv							
影:シールドクリエイ	5		マイナー					
効果：	GLv×2+4（+↑Lv）の武器を作る。							
D:氷盾	3		オート					
効果：	G+Lv×5							
時間凍結領域	1		イニシアチブ					
効果：	イニシアでメインプロセス HP-20							
グラビティガード	3		オート					
効果：	G+LvD							
白:崩れずの群れ	1		オート					
効果：	カバーリングエフェクト							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

100↑初ターン イニシアチブで時間凍結領域。マイナーで4-5 メジャーで3。これをメインプロセスでもやる。次ターンから待機でカバー&ガード。八重垣で物質合成2つ。それでG72。氷盾で+20。グラビティガードで+4D。合計G92+4D。