

キャラクター名  
ドールvsドール

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	ラピダメジャ打ち消し
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本1修復
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	ラピダメジャ再使用可
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	庇う
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	付随打ち消し
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うじむし		オート			ターンパート終了時修復可能
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援 2
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵 2 防御無効 移動 1 可
腕		たからもの		オート			
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1