

キャラクター名
リキ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	11歳
メインクラス	ゴシック	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
謝罪	
尾行者	
仮面	
服従	
脱走	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エイ	友情	2 ①②③④⑤	
しんじゅ	保護	2 ①②③④⑤	
スバル	友情	1 ①②③④⑤	
ほむら	対抗	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	BPにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツを追加で1つ取得
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージ肩代わり。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、自身の【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		リミッター		オート	なし	自身	BP中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		誰かの脚		オート	なし	自身	「壊れた部品」リネーム。たからもの