キャラクター名

千鶴子

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
いじめ	気に食わん、だからいたぶっていた。人は暴君のようだと非難をするがだからどうした？正しい事を言ったって…力が無くば達成できんだろう
独りぼっち	当然私は孤立をして行った、だからどうした？正しいと思う物を探求すれば自ずと孤独にはなる…心が痛いなんて思ってなんか…ない
迎え	
死の間際	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパート中発狂していたら攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1可
メインクラス		殺劇		オート			バトルパート中に同カウントの姉妹が攻撃した敵に攻撃した際判定+1、ダメージ+1可
メインクラス		必中		オート			判定値6の際任意の箇所にダメージを与えても良い
頭		カンフー		オート			行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ			自分がダメージを与えた時に白兵肉弾に+1ダメージ
腕		ジョギリ		アクション	3		白兵4+攻撃判定+1
頭		リミッター		オート			破損した際に行動値+2
胴		リフレックス		オート			行動値+1
腕		学生鞄		オート			バスケットのリネーム
腕		ガントレット		オート			腕だけ防御1＆肉弾白兵攻撃ダメージ+1