

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ガンズリンガー	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	17 (外見年齢7)
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	21	6	17	7	8
ボーナス	3	6	7	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	8	8	2	7	3	2

HP	79
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具									
能力値			8	0	8	0	3	15	8
スキル	カスタムガン (3, 3) ガンパード (0,12)		3	15				1	5
その他									
総計(右)			12	30					
総計(左)					8	7	3	16	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPpot*2	
冒険者セット	
HPpot2	
ポーションホルダー	
雷鳴の弓	
ファントムレイ	

現在重量: 5  
 最大重量: 9  
 所持金: 4670  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
インタラプト	1	-	×					
効果:								
ランナップ	1	3	set					
効果:	戦闘移動または離脱を行う							
インベナム	3	6	武器攻撃時					
効果:	ダメージを与えた場合、毒SL (4) を与える							
キャリバー	1	-	P					
効果:	キャリバーを取得							
キャリバーガンパード	5	-	P					
効果:	攻撃力+SL*3 (15)							
アームズマスタリ魔導銃	1	-	P					
効果:	命中+1D							
ファニング	2	5	major		SL+1体			
効果:	対象に射撃 (複数体攻撃)							
クイックドロウ	1	2	minor			自動		
効果:	武器攻撃の命中+1D、他の装備を携行品にして銃を装備できる							
バタフライダンス	1	-	P					
効果:	回避+1D							
エリクサー	1	-	P					
効果:	ポーションの効果+1D							
トキシコロジー	1	5	P					
効果:	毒の強度+1							
ワンコインショット	5	4	DR直前					
効果:	対象の物防・魔防を-SL*3(15)してダメージを計算する							
カスタムガン	3	-	P					
効果:	命中と攻撃力に、合計SL*2 (6) 割り振ることができる							
バレットマーク	1	-	ワンコインショット					
効果:	ワンコインショットを使った攻撃でダメージを与えた場合、対象の物防、魔防-15。シーン終了まで持続							

元々有望な冒険者だったが、クエスト中怪しげな魔女の会合を追跡していたところを見つかり、年齢低下の呪いをかけられてしまう。なんとか逃げ出したが、身分証明として冒険者証が機能しなかったため、ほぼ最年少クラスの新米冒険者として再出発することになった。解説方法はまだ見つかっていない。

