

キャラクター名 海馬瀬人 プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴	特定の色に強い思い入れがある		
経験点	1300		家族に異種族がいる 自分のモノではない記憶がある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	10		23	3
体	6	敏捷度	5	4		15	2
		筋力	8	8		22	3
心	9	生命力	5	18		29	4
		知力	11	32		52 + 2	9
		精神力	10	10		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グリースト/オベリスクの巨神兵 (グレンダール)	6	ウォーリーダー	4				
フェアリーテイマー	12						
スカウト	7						
エンハンサー	5						
バード	1						
アルケミスト	1						
ライダー	13						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	IB32p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p
魔力撃	IB39p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
魔力強化	IB32p		p
魔力撃強化	IB32p		p
武器の達人	IB31p		p
			p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 タワーシールド (デュエルディスク)		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デュエルディスク プレイヤー装備 ここにデッキを装備していく設定	1H	1		2d+ 0	13	0	0										
ブラックロッド (ブラックロッドデッキ) 消費MP-1	2H	10	1	2d+ 1	12	2	20										
アイオーン (アイオンデッキ) 魔力+2 終了時MP-2 足さばき 1500*9=13500+98000	2H	10	1	2d+ 1	12	3	38										
ナイフ (誘導デッキ) 魔法誘導30+1500	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ナイフ (距離デッキ) 魔法拡大大距離				2d+ 0		0											
ナイフ (範囲デッキ) 魔法拡大大範囲				2d+ 0		0											
ナイフ (時間デッキ) 魔法拡大大時間				2d+ 0		0											
ナイフ (ディフェンススタンスデッキ) ディフェンススタンス				2d+ 0		0											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 0	5	70
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 22/×	2d+ 13	2d+ 17	2d+ 17	85	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	16			
妖精魔法	12	22			

装備品	説明
頭 カトリアの華冠	妖精魔法の射程+10m
耳 騎獣用ディスプレイ/ガジェット	
顔 聖印	
首 祈りのアミュレット	HP回復量+1
背中 ウェポンホルダー改	
右手 能力増強の腕輪 知力	
腰 アルケミーキット	
足 華美なる宝石飾り	150+150+200+200+250+150
その他 勇者の証 心	

装備品	説明
左手 マナリング	ダメージ魔法+1
多機能チキンベルト	

<p>— その他メモ</p> <p>《テンペストダイブ》※3回 騎獣の打撃点+[魔力]、回避力-1、生命・精神抵抗力-1回騎乗(竜)回ジズドルフ 騎獣の打撃点+[魔力]、回避力-2、生命・精神抵抗力-2、騎獣の命中力+[知力B]</p> <p>《ターピュラスマジック》消費MP[X]倍、射程：術者or接触の魔法を術者&同乗者&騎獣の[X]体に行使</p> <p>《ストームライド》命中力+1、回避力+1、騎獣にのみ適用回騎乗(竜)回ジズドルフ</p> <p>《主従の連携を示す》自身と使役対象が同一の《ディフェンススタンス》なし回エイスマンアデアル</p> <p>《理外の理を顕す》回《マリオネット》効果、使役対象の命中力と与ダメージ+2、自身と使役対象の回避力-2、自身と使役対象の被ダメージ+2回なし回エイスマンアデアル</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--

