

キャラクター名	プレイヤー名
ラザロス・フォン・ヴァラキアカ	

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	一人だと不安を感じる		
経験点	0		奴隷扱いされていた ＜守りの剣＞に無力化された		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	3	1		17 + 1	3	グリップラー	6		
		敏捷度	1	3		17 + 1	3	マジテック	1		
体	12	筋力	7	1		20	3	レンジャー	1		
		生命力	5	1		18	3	エンハンサー	1		
心	7	知力	10	1		18 + 1	3	フィジカルマスター	1		
		精神力	10	1		18	3				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
両手利き	1B32 p		p
回避行動	1B29 p		p
頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

[illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
イグニスの護符*4	40
マギスフィア専用化（HP）	50
名誉点 所持 30 /合計	120

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値		11	2

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携帯品セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
着替えセット(一週間分)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食(一週間分)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
インドミタブルポーシヨンx2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ポーシヨンボール(インドミタブル用))	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔香草x5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

イグニスの護符x3	〇□□〇□□
汚れた干し肉	〇□□〇□□
漆黒の賦活酒（インジェクター）	〇□□〇□□
5点魔晶石x2	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
所持金	預金・借金
0	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 11	2	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小) (OPタザ)	
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中	聖印(ダルクレム)	
右手	巧みの指輪	
腰	スロワーベルト	
足		
その他知性の指輪(割る用)		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
多くの命を食らう事に喜びを見出している若いドレイク。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
熱心なダルクレム信者であり、戦いの為に生き、強さを追い求めている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
誤って(実際に某バジの策略)守りの剣の結界の中に立ち入ってしまい、人族に捕えられ一年ほど幽閉されていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
その間の事は一言たりとも口にしないが、何をされても無力に地に伏せるしかできないという非情に屈辱的な日々を味わったと思われる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
その後某バジの手引きによって救出された。が、助ける理由が(へんろ)9mアギッ!!する為という事くらいしか思い浮かばない(そして実際にされてる)ので中は悪い。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
一応、散々その事で弄られても即刻頭にメイスを叩きこまない程度には感謝している模様。(他の蛮族がその事に触れてきた時は殺し合いが始まる)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
生涯の目標は守りの剣をすべて破壊する事。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
某バジは煮ても焼いても食えない上にクソまずそうだしそれ以前に下手に口にしたら死にかねないレベルの毒物の塊だが、死んだら何とかなって食ったろかと思っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟