キャラクター名: アンリ=オスマンサス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	80		大切な約束をしている		
			高レベルの魔法を掛けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	1		16	2
		敏捷度	10			18	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	3	1		11	1
心	12	知力	10			22	3
		精神力	6	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
プリースト	3		
レンジャー	1		
セージ	2		

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		9		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット　水袋追加	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
ロープ&フックx2	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□

インクx2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3464 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 38 /合計 38

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	グレンダールの聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

強気で勝気な女の子。冒険者の店の一人娘で、今はグレンダールの神殿で日々研鑽している。成績優秀、運動神経人並み以上、器量良しで品行方正…とはお世辞にも言えない程度の立ち居振る舞いな、微妙に完璧になれないタイプ。

元々は魔法使いとしての勉強をしたがっていたが、幼いころからライバル視していた女友達が神殿で神童と呼ばれ注目を集めてしまい、「私のほうが出来がいいもの!」と無理矢理追いかけて入信した。
実際出来がよい方な上に真面目で努力家な性格が幸いしてか、入信してわずか半年で神の声を聞くことになる。しかしながらそのライバルは他の知人と旅に出てしまっていて、ここのところ空回りな日々を過ごしていた。

最近は家の方から「いい人を探して落ちつけ」だの「家の手伝いをしなさい」などとしつこく言われ「花の17才、私はまだまだこれからなの

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟