キャラクター名: クラリーヌ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	1-3-6　大きな挫折をしたことがある		
経験点	1180		1-5-6　ガキ大将だった		
			6-4-6　高レベルの魔法を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	0		12	2
		敏捷度	10	1		16 + 2	3
体	6	筋力	5	1		12	2
		生命力	10	2		18 + 2	3
心	10	知力	11	2		23 + 1	4
		精神力	9	3		22 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
セージ	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン	

名誉アイテム	点数
ひらめき眼鏡専用化	50
聖印専用化	50

名誉点 所持 50 /合計 150

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4527 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識と探索に＋1
首 聖印	キルヒア
背中 サーマルマント	炎、水・氷ダメージー1
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 水晶の首飾り	毒・病気に対する抵抗判定に＋1

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

人間のキルヒア神官。

昔は女ながら近所の子供たちを率いてガキ大将をやっていたが、
ある日肝試しとして幽霊屋敷に忍び込んだところ、危うくアンデッドに殺されかけた過去を持つ。
その時、間一髪のところでキルヒア神官に助けられ、その姿に憧れレベレイションを受けて
キルヒア神官になった。

なお、昔はやんちゃで元気な娘だったが
肝試しを言い出したせいで危ない目にあったことがトラウマとなり
発言に気を付けるようになったあまり、
自分の考えをうまく話すことができなくなり無口になってしまった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟