キャラクター名
アリス・マーガトロイド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女性	年齢	300才
冒険者Lv	14	経歴	目標としている人がいる（いた）→マリサ		
経験点	4290		裏切れたことがある→マリサ		
			大好きな食べ物がある→ワイラー温泉饅頭		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	5		16	2
		敏捷度	2	7		14	2
体	12	筋力	4	5		21	3
		生命力	4	17		33	5
心	13	知力	10	27		50 + 1	8
		精神力	10	37		60	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5						
コンジャラー	14						
フェアリーテイマー	4						
スカウト	3						
レンジャー	9						
セージ	9						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法拡大/時間	IB39p		p		p
マリオネット	IB38p		p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p
キャパシティ	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
空の指揮棒 ランク効果：<妖精使いの宝石>を6種を装備可能。更に装備していればく軍事徽章>として扱えます	1H	10	2	2d+ 2	12	0	10										
支配の杖	2H	1	2	2d+ 2	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 27

MP
146

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	13			
操霊魔法	14	22			
深智魔法	5	22			
妖精魔法	4	12			

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	回復魔法がクリティカルするようになる。
耳	英雄の証：心	能力値の成長をある程度振り分ける
顔	コンバットメイドグラス	コンバットメイドスーツを装備していると、魔法ダメージを1点軽減する
首	祈りのアミュレット	ＨＰを回復する魔法をかけた時回復量＋1
背中	野伏のドミネーターズマント	2割引き。野伏化。生命抵抗、精神抵抗、生死判定＋1。
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能再生のベルト	
足	コンバットメイドソックス	コンバットメイドスーツを装備していると、魔法ダメージを1点軽減する
その他	異形の面	2割引き。MPを回復する。「異貌」中は回復速度が上がり、HPも回復する。

装備品	説明
インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危機感知、罠感知判定に＋1
左手 知力の指輪	
アルケミーキット	アルケミスト御用達

その他メモ

ユーレリア出身のワイラー温泉饅頭が好きな蘇生屋。
魔動機文明時代が滅んだ直後の混乱期に生まれた。忌子として捨てられていた所を、薬剤師の老婆に拾われた。育ての親である老婆が死んだ後は、一人で細々と生きてきた。シュバイゼンの森にあるユリスカロア神殿跡を住処にしていた。ワイラー王国の蘇生屋として生計を立てていたが、ある時仕事で来ていたマリサと出会う。彼女と親しくなるが、ある日取っておいた大切なワイラー温泉饅頭を食べられてしまう。その後なんやかんや逃げたマリサを追ってザルツ地方へやってくる。しかし北に行き過ぎてしまい、ザルツではなくエイギア地方南部まで来てしまった。
基本的に誰にでも優しく嘘もつかないが、そもそも人にあまり関心がない。角のせいで迫害され続けていたのもあるが、それ以上に人形が好きだったのもある。
ワイラーの人々には「魔女」と呼ばれ恐れられていた。角は隠さない主義だが、痣は見られたくない主義。
レーゼルドーンの開拓村に来てからは、冒険者もどきとして活動しているが、蘇生屋の仕事も継続中。新天地での生活を楽しんでいる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリス・マーガトロイド

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		ユーレリア	○	○			
交易共通語	○	○	ブルライト	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
レジスタンス		
パラライズミスト		
追撃の魔力		
防護点増強＋１		
能力値増強＋２		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
「開拓村の守護者」	10	ミスリルソード(喪失中)	50		
「指揮者を地に堕ろした者」	40	デーモンスレッシャー(喪失中)	50		
「悪食断ち」	30	女神のヴェール	50		
「アムリスの名誉族長」	30	カンフォーラのルーペ	50		
		グエンダールの火炎拳(喪失中)	50		
ドミネーターズマント	20	異形の面	50		
再生のベルト	20	怪盗の足(喪失中)	50	【カンフォーラ博物学派】入門	50
		白足ブーツ(喪失中)	50	カンフォーラのルーペ	20
		レインボーリング(喪失中)	50	《本草の知識》	30
				名誉点 所持 383 /合計	1563

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間）x20	○□□○□□
生活費＋情報費＋消耗品	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット（1週間分）	○□□○□□
水衣	○□□○□□
慈雨女神の神装束・複製	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
パチュリー	○□□○□□
ハングリーシャツ	○□□○□□
カンフォーラのルーペ	○□□○□□
マジックコスメ	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
マナリング	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
人形x15	○□□○□□
魔眼ドールx2	○□□○□□
ナニ―ペット	○□□○□□
ワイラー温泉饅頭x2	○□□○□□
カンフォーラのアルコールx50	○□□○□□
一角獣の角	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x45	○□□○□□
魔女の花	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
魔香水x14	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
ウィッチポーションx3	○□□○□□
防護の聖水	○□□○□□
タフネスポーションx3	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード（緑/B）x5	○□□○□□
マテリアルカード（緑/A）x3	○□□○□□
マテリアルカード（緑/S）x3	○□□○□□
マテリアルカード（緑/SS）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された石x4	○□□○□□
強く魔化された岩x2	○□□○□□
強く魔化された青銅x2	○□□○□□
強く魔化された鉄x3	○□□○□□
柘榴石の活力（中）x4	○□□○□□
柘榴石の生命力（中）x4	○□□○□□
琥珀の目（中）x4	○□□○□□
黒曜石の盾（中）x2	○□□○□□
珊瑚の枝（中）x4	○□□○□□
縞瑪瑙の揺らぎ（中）x4	○□□○□□
黒曜石の盾（大）x6	○□□○□□
太陽石の輝き（大）x6	○□□○□□
柘榴石の活力（大）x6	○□□○□□

所持金 43972 G

預金・借金 G

キャラクター名
アリス・マーガトロイド

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
《抽出の知識》	20	ドミネーターズマント	30	《センス＆バニッシュ》	60
《採取の知識》	30				
		【カサドリス戦奏術】入門	50	【ガドハイ狩猟術】入門	100
【エイスンアデアル召喚術】入門	50	〈線上を歩く者〉(アイ・ウォーク・ザ・ライン)	30	《瑕割り》	60
《理外の理を顕す》	20	〈言の葉は破れ散る〉(コミュニケイション・ブレイクダウン)	30	《脚追い》	50
【クラウゼ流一刀覇王剣】入門	150	【不死者討滅武技バニシングデス】入門	100		

名誉点 所持 383 /合計 1563

一般装備品	(消耗チェック)		
柘榴石の生命力（大）x6	○□□○□□		○□□○□□
縞瑪瑙の揺らぎ（大）x6	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（３点貯蔵）	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（５点貯蔵）x5	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（５点貯蔵）x50	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（７点貯蔵）	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（２０点貯蔵）	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点貯蔵）x8	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（１０点貯蔵）x4	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
知力の腕輪x4	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋１x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋２x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋３x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋1x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋２x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋３x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
空の指揮棒	○□□○□□		○□□○□□
└トパーズ	○□□○□□		○□□○□□
└ーサファイア	○□□○□□		○□□○□□
└ーーエメラルド	○□□○□□		○□□○□□
└ーールビー	○□□○□□		○□□○□□
└ーーーダイヤモンド	○□□○□□		○□□○□□
└ーーーーメノウ	○□□○□□	所持金	43972 G
	○□□○□□	預金・借金	G

キャラクター名
アリス・マーガトロイド

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 383 /合計 1563

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 43972 G

預金・借金 G