キャラクター名: ロジャー・ゴールドシュミット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	920		のめりこむ趣味がある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	8	2		15	2
体	13	筋力	5	3	2	23	3
		生命力	6	9		28	4
心	12	知力	10	10	1	33	5
		精神力	8	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
プリースト	2		
レンジャー	1		
セージ	5		
エンハンサー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-2	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード(発動体) 魔法の発動体	1H	15		2d+ 0	10	0	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
使い魔（鳥）	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石(3点)x20	○□□○□□
知力指輪x4	○□□○□□

魔香草x5	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3124 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ -2	10

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			
神聖魔法	2	7			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
ストロングブラッド	
メディテーション	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
ファイアブレス	

名誉アイテム	点数
専用聖印	50
専用信念のリング	50