

キャラクター名  
クログナ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	5	経歴	[6-4-6]高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	0		[6-4-4]冒険に誘われたことがある [4-6-1]恥ずかしい癖を持つてる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	3		23 + 1	4
敏捷度	1	2		18	3
筋力	11	1		18	3
生命力	11	1		18	3
知力	9	0		15	2
精神力	10	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	備考
治癒適性	2122 p		p
必殺攻撃	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 150 /合計 150	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 9	10	9	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x40	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
冒険者せっと	○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□
俊足の指輪x4	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2150 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 8	5	48
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 12	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	サングラス ルバ用。まぶしいのは嫌だよね！
首	
背中	
右手	
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	巧の指輪

その他メモ

恥ずかしい癖...一時的だろうがPTを組んで一部技能ができるものに遠慮なく指輪を渡す  
ただしこれは初めて冒険を誘われたとき組んだPTで起きた出来事が原因である。

-----

過去にクログナは初PTを組み今と同じように最前線で敵を蹴散らす担当だった。  
しかし、後方の支援、瞬時に索敵できる能力、敵の能力値を見分ける能力を軽視していたのであった。  
力相応の依頼を受け皆で普通に大丈夫だと思った・・・そのとき  
突如敵の襲撃を受けてしまいPTは混乱し敵の力は見抜けずすぐさま敵からの強力な攻撃を受けてしまった（魔法等も含む）  
その後全員が半リギリだが生還したがその時の怪我でしばらく自分は休業せざる負えなくなったのだった・・・。  
（その敵がどうなったかは不明）（人型なのか魔物なのか決めてないです）

そしてしばらくし復活しその時のことを刻み今に至る…。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔