キャラクター名
イスト・ウィット

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	18
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ブラックスミス	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	レムレス			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	放浪			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	32	8	9	10	32	6
ボーナス	11	10	2	3	3	10	2
クラス修正	3	2	1	0	0	2	0
他修正		3					
能力値	14	15	3	3	3	12	2

HP	210
MP	119
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鬼切	至近	-1	27				0	
左手	ナイトシールド					24	31	-1	
頭部	ミスリルヘルム				-2	10	1		-1
胴部	大地の緑衣					24	18		
補助	スターポイントアーマー				-1	12	0		-1
装身具	勝守・弐式								
能力値			15	0	3	0	12	6	19
スキル	エレメンタルボディ、マシンアーマー、AM:刀		1d			7	1		
その他	ハイパーシールド、パーフェクトシールド(シールド数値にて適用)、ライトニッパー					5	5		
総計(右)			14	27	0	82	68	5	17 m
総計(左)			15	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	12			12	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
ベルトポーチ	勇気のホイッスル*19
冒険者セット	
	飛行のクリスタル
ライドニッパー	抵抗性:スリップのクリスタル
	武烈のクリスタル
ポーションホルダー	武勇のクリスタル
HPP*3	器用のクリスタル
HHPP*8	
MPP*9	
万能薬*5	

現在重量：	63		
最大重量：	93	所持金： 204947	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御】+5。作成時に【筋力基本値】-2。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。								
カバームーブ	◇	4	《カバーリング》	-	自身	自動	SL/シーン	
効果： 《カバーリング》の「射程:至近」を「射程:20m」に変更。								
スロットプラス	◇	-	アイテム	-	自身	-		
効果：《スピリット･オブ･サムライ》で取得した武器をS武具にする。スロット数はSLとなり、嵌め込んだクリスタルはアフタープレイで失われる。								
プラシーズ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プリプレイに所持金が[【器用】*100]G増える。								
エンジニア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用】+2。								
アームズマスタリー:刀	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃命中判定+1d。								
ウェポンルーラー	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定達成値+[SL+1]。								
スピリット･オブ･サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別:刀」の武器をSL個取得。								
アイアンクラッド	○	3	DR直後	-	自身	自動		
効果： 物理ダメ-[SL*3]。								
ファーストストライク	★	4	セットアップ	-	自身	自動	1/シーン	
効果： 武器攻撃命中で1個以上6の目が出た場合クリティカルとなる。この効果は命中判定でクリティカルするか、シーン終了まで持続。								
トルネードブラスト	4	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	1/シーン	
効果 :対象に武器攻撃を行う。また、攻撃の対象のCL(orEL)が[CL+SL]以下のモブエネミーであればDRの代わりに戦闘不能、あるいは死亡させる。対象がそれ以外の場合は通常通りダメ算出。								
ハイパーブラスト	◇	-	《トルネードブラスト》	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果： 《トルネードブラスト》の「効果」の「[CL+SL(3)]以下のソロエネミー」に変更。								
スティールクラッド	○	3	《アイアンクラッド》	-	自身	自動		
効果： 《アイアンクラッド》は魔法ダメに関しても効果を発揮するようになる。更に《アイアンクラッド》の効果+[SL*4]。								
バーミエーション	★	-	DR直後	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： 物理ダメを受けるDR直後、そのダメを0に変更。								

陰気な根暗系盾。サムライは飾り程度に。
ジメジメしたところや薄暗い場所を求め放浪中。

フリー経験点＆報酬
480点　75332G

キャラクター名
イスト・ウィット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャルカバー	○	6	効果参照	-	自身	自動	1/ラウンド	
効果： カバーを行う直前使用。カバーを行った攻撃によるダメ-[SL*5]。								
アラウンドカバー	◇	4	《カバーリング》	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果： 同エンゲージの任意の複数のキャラクターにカバーを行う。								
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： 自身が受けるダメを0に変更する。								
ファイナルガード	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： すでに使用した《インバルネラブル》の使用回数を1増やす。								
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 【魔法防御】+[装備している「種別:盾」の「物理防御力」]。								
パーフェクトシールド	◇	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 装備している「種別:盾」の「物理防御力」に+[SL*3]。《ハイパーシールド》取得時は【魔法防御】にも適用。								
ライディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる命中判定と回避判定に+1d。								
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動	防御中1回、刀装備	
効果： 自身が受ける予定のダメ-[武器の攻撃力/2]。								
パーフェクトアイ	2	-	《トゥルーアイ》	-	自身	自動	1/シーン	
効果： 《トゥルーアイ》の効果+[SL*10]。								
アルティメットブラスト	★	-	マイナー	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： 《トルネードブラスト》のSL+2。この効果でSL上限を超えても良い。メインプロセス持続。								
	1							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシア	20m	単体	自動	1/シーン	
効果： 未行動キャラに使用可。対象はイニシアにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済みになる)。								
	1							
効果：								
大地の緑衣	★							
効果：【恩恵】アイテム。大地の緑衣を取得。 【束縛】「分類:植物」を害することが出来ない。これらのキャラクターにHPダメやHPロスを与えた場合、同じ値のMPロスを受ける。								
最強流派	★							
効果：【恩恵】パッシブ。取得時にサムライのスキルを一つ選択、「SL」及び「SL上限」に+1。(《トルネードブラスト》選択)【束縛】他の流派からの挑戦を一切断ってはならず、また敗れてもならない。								
女王の誓い	★							
効果： 【恩恵】パッシブ。選択スキルを一つ取得(エンカレッジ取得)。 【束縛】選択スキル使用不能(ファーストストライク選択)。								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対するリアクションの【精神】判定+1d。								
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「使用条件:アーシアン」スキルを取得できる。								
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択能力基本値+3。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品重量制限が[【筋力基本値】*2]になる。								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択能力基本値+3。								
パラディオンⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	ウォーリア	
効果： 自身が受けるDRの直後使用。F1点消費。ダメ-5する。								

キャラクター名
イスト・ウィット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パラディオンII	★	-	効果参照	-	自身	自動	ウォーリア	
効果：《カバーリング》と同時使用。F1点消費。1回のメジャーでの複数回の攻撃やカバーを行うことが出来ないスキルを使用されても《カバーリング》を行える。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大HP】+CL。								
フェイス:クローヴィス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【器用】判定達成値+1。								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：「種別:ポーション」のアイテムを一つ使用。								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物理防御】+2、【魔法防御】+1。								
スティグマ	★	-	効果参照	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：判定を行った後使用。F1点消費。その判定の達成値に+1d。								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1。								
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択能力基本値+3。								
ホーム:アヴェルシア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】【感知基本値】【精神基本値】に+1。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：罠解除判定+1d。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								