キャラクター名: 縹 常磐

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	13	性別	男
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	資産家	経験	逃走	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	0	1		1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
親	P 好奇心	N 悔悟		
敷島あやめ	P 執着	N 不信感		
ジャーム	P 連帯感	N 嫌気		
セティボス	P 執着	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アドヴァイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象のcr値を-1し、判定のダイスを+lv個							
生き字引	5	2	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：	<情報:>のかわりに使用 情報収集判定のダイスを+lv個							
常勝の天才	4	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果：	対象が行う攻撃の攻撃力を+[lv*4] 1Sに一回							
戦術	4	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果：	対象がこのR中に行うメジャーアクションのダイスを+lvする							
ひらめきの盾	1	2	オート	視界	単体	自動	80	
効果：	ダメージ適用される前に使用。対象が受ける予定のダメージを-10点。1シナリオにlv回まで使用可。最大lv3							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

縹 常磐 ﾊﾅﾀﾞ ﾄｷﾜ