キャラクター名: アダッジョ・ロッソ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土属性]		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	2XX歳
冒険者Lv	6	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	520		過去に仕えた主がいた		
			死者と会話したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	3		18	3
		敏捷度	11	5	1	24	4
体	15	筋力	2	1		18	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	6	2	2	18	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
プリースト	4		
スカウト	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	1	2d+ 10	9	9	10										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語		○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
スカウト用セット	○□□○□□

着替えセット	○□□○□□
刺繍入りのハンカチ	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7369 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	96 /合計 96

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	シーン信仰
背中	知力の腕輪	
右手	敏捷の指輪	
腰	腰布	用途色々　鮮やかな濃紅の布
足	カンフーシューズ	革製
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼い頃に両親に小さなシーンの神殿に預けられ、その神殿の神官、ギュースト司祭を親代わりに育つ。
周辺は治安がいいとは言いがたく、神殿は度々強盗に襲われたり、紛争に巻き込まれたりしていた。
神殿の危険を案じたロッソは、自らの志願で僧兵としての修練を受け、以降神殿の警備を担う用になった。
そしてナイトメアである己を受け入れ、育ててくれたギュースト司祭とその神殿の神官達に忠義を捧げることを誓う。

幾年月が過ぎ、ギュースト司祭が皆に看取られながら老いで亡くなったあとすぐの事
些細なことからロッソは周囲の人間に自分がナイトメアで有る事が知れてしまう。
神殿側はロッソを必死に庇ってくれたが、周りからの風当たりは強くなるばかりだ。
ロッソは自分の為に神殿の関係者までもが被害を被る事を危惧し、神殿を去ることを決意する。
旅立ちの前日、ギュースト司祭の墓の前で、ロッソは心の迷いをひっそりと打ち明ける。
一陣の風の中、ロッソの耳には確かにギュースト司祭の声が聞こえていた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟