

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	ノイマン				
オプション			年齢	性別	
覚醒	衝動		初期侵食率		0 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	0	1	0			1	28	行動値
感覚	0	0	1			1		(非装備時)
精神	6	0	0			6		戦闘移動
社会	2	0	0			2		全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
斧	白兵	12r+1	1	4		ダメージダイスを一つ振り直せる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
賢者の石	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセント:ノイマン	2	2	メジャー					
効果:								
コントロールソート	★	2	メジャー			白兵		
効果: メジャーの白兵を精神で代用								
コンバットシステム	5	3	メ/リ			白兵		
効果: 組み合わせた判定のダイスを+Lv+1。								
カウンター	1	4	リアクション				80↑	
効果: 未行動のみ。対象:単体の攻撃の際にメジャーで対決、達成値の多い方のみ成功。								
戦神の祝福	3	20	メジャー				120↑	
効果: ダメージを+Lv+4d								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--