キャラクター名: シロウ・モリヤ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	690		血縁者と死別したことがある		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	13		33	5
		敏捷度	9	13		31 + 1	5
体	8	筋力	12	11		31	5
		生命力	11	6		25	4
心	4	知力	7	7		18	3
		精神力	8	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12						
プリースト/ヒューレ	5						
マギテック	1						
スカウト	10						
レンジャー	3						
エンハンサー	8						
アルケミスト	3						

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p		p
必殺攻撃	1-288p		p		p
二刀流	1-281p		p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p		p
変幻自在	1-282p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	17	17	17
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー		合計値	18	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 17	9	20	17										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 17	9	20	17										
モーニングスター	1H	12	-1	2d+ 16	9	17	17										
モーニングスター	1H	12	-1	2d+ 16	9	17	17										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	9	17	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	9	17	3										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 17	10	17	12										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 17	10	17	12										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 18	5

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	ディスプレイサーガジェット+骨氷のネックレス	
耳	縞瑪瑙のイヤリング	片方
顔	マギスフィア小	タゲサオプション
首	ポーションインジェクター	デクスタリティポーション装填済み
背中	野伏のドミネイターズマント	
右手	敏捷の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	スマルティエの風切り布	
左手	敏捷の指輪	
	ブレードスカート	

その他メモ

幼い頃に蛮族に住んでいた村が襲われ両親を失う。
今は魔法使いに引き取られて生活している。
自分と同じような目に遭う人が減るのが願いでそのために冒険者をしている。

一般技能
コック４　ウェポンスミス３アーマラー2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シロウ・モリヤ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	9	17	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	9	17	3										
首切り刀 回るたびに威力+10	1H両	(20)		2d+ 17	9	20	30										
コラーダ ヒューレの特殊神聖魔法消費MP-1　回るたびに威力+10	1H両	(20)		2d+ 17	9	20	30										
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベア		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
クリティカルレイ		
バークメイル		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
使いやすい調理器具セット	5				
イヤリング専用化	50				
多機能ブラックベルト	20				
クラウゼ流一刀覇王剣	150				
覇王・渦突剣	20				
二つ名	30				
ドミネイターズマント	30				

名誉点 所持 338 /合計 643

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□○□□
B級金カードx10	○□□○□□
A級金カードx10	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
A級緑カードx20	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
恋人たちのペアリング	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(3点)x20	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
研磨のやすりx2	○□□○□□
黒の眼帯	○□□○□□
S級金カードx5	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングボム	○□□○□□
気になる案山子	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
14話消耗品	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□
A級緑カードx3	○□□○□□
A級金カード	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□

B級金カード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3808 G

預金・借金 G