

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	大好きな食べ物がある		
経験点	290		体のどこかに刺青がある 旅をしたことが無い		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	6			13	2	プリースト	1		
	敏捷度	3	3		13	2	フェアリーティマー	5		
体	筋力	5	1		12	2	セージ	2		
	生命力	3	1		10	1	エンハンサー	1		
心	知力	6	3	2	25	4	バード	1		
	精神力	4			18	3	アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
魔法拡大/数	226	p	p
魔法拡大/確実化	226	p	p
MP軽減/フェアリーティマー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
チックチック	
サモン・スモールアニマル	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾 ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
								2d+										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	6			
妖精魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
36

装備品	説明
頭 りぼん(紫)	フードかぶってるからいつもは見えない
耳 耳飾り	宝石：ラブラドライト(調和・記憶)
顔	
首 宝石ケース	本体+Lv2宝石×2, Lv4宝石×1
背中 ロングマント	フード付き。(暗闇でぼんやり光る)
右手 知力の指輪	知力+1, 破壊で一時的に能力+13
腰 アルケミーキット	
足 トウリング	宝石：オブシディアン(集中・摩訶不思議)
その他 聖印(クス)	背中への刺青(専用化)。聖印以上の効果はない。

装備品	説明
左手 知力の腕輪	知力+2, 破壊で一時的に能力+14

その他メモ	自動失敗
一般技能：ハウスキーパー 4	チェック
レザーワーカー 3	□□□□⑤
称号は普段は白(周りに無関心的な意味で)、ただし・・・的な。	□□□□⑩
両親は既におらず、お手伝いとして居候する形で暮らしていた。	□□□□⑮
クッキーを求めて村を出た。けどそれはナイショ。	□□□□⑳
基本的にフードはかぶったまんまの子で、あんまりしゃべる方じゃなく、	□□□□㉑
基本的に何事もそんなに気にならないタイプ。	□□□□㉒
ぬいぐるみとよくしゃべってたりする。	□□□□㉓
時々クッキーはむはむしてたりするかも。	□□□□㉔
後、昔取った杵柄で掃除とかは好き。	□□□□㉕

