キャラクター名

無双オチムシャ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		[星祀]		オート			この[カタナ]の効果に「全体攻撃」を加え、消費コスト+1。
		名刀		アクション	2	0	[カタナ:星祀]白兵攻撃2+切断、攻撃出目+1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		鎧具足		ダメージ	0	自身	防御 1
		対策装備		オート	なし	自身	自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
		戦闘感覚		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目+1
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		殺戮本能		オート	なし	自身	最大行動値+2
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
		はらわた		オート			