=キャラクター名								$\neg \vdash$	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ						
FHスレイヤー										ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	/ 自動	-						
														効果	Į:			非オー	- ヴァード	・のエキスト	トラ化	"	
	,	Ŧ	ルフェ	ウス		ワーク	フス UGNエージェントC カヴァー ナイトフォール隊員						一儿隊員		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドローム モルフェウス リークス						5111				効果	Į:				コスト分の	DHPで復活	5		1				
オプショナ	·Jレ					年齢		13		性別		男		1	ンフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動成功	b –	
覚醒			實怒 衝動		衝動		7	 波壊	初期	侵食	食率 38		3 %	効果	! :				武器	作成			
											•			$+\Box$	コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
出自		大	涯孤独 経 屬		経験	!	家员	医の死 ニュー	進	邂逅		勧誘		効果	! :				CL	1			
	甘	本値	n_ <i>r</i>	ノスボー	-+7	一成	長	他修正	能力值	5	НР		25	ī 🗀	咎人の剣	5	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
肉体			0		0		אנים אני.		2			計 23 12 計 12		効果		攻撃力]+[Lv×5]。インフィニ	ティウェ	ポンで作成	えした武器を	使用した攻	文撃のみ
感覚					0				4		(非装備時) 9		┨┖	カスタマイズ	5	2	メジャー	武器	_	対決	-		
精神	_	0 1			0				1		戦闘移動 14		効果	! :				ダイス	、+Lv個				
社会		2	0		0				2		全力移動	_	28	┨┖	剣聖の手	3	2	オート	至近	自身	自動成功	リミット	
拉五					0							効果	! :			ダイス目を1つ]0			
肉体				感覚				精神			社会			」 ₫	゠゙゙ガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択	対決	_	
技能	SL	修正	E #5	能	SL	修正	拐	能 S	L 修正		技能	SL	修正	効果	! :			対象:範囲(器は破壊さ	れる	
白兵	9		身	1撃			R	2 C 1			交渉				ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	_	対決	_	
回避			矢	□覚				慧志 1			調達	1		効果						ダイス-1個			
運転:			芸術:				知識:	遺産 6	5	情報	∄: UGN	6		1	一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
運転:	Ξ:		芸術:				知識:			情報:				効果		全力移動を行った後に白兵攻撃							
運転:			芸術:	芸術:			知識:			情報:] [折り畳み	2	-	メジャー	至近	自身	自動成功	b –	
運転:			芸術:			知識:			情報:		₹:			効果	効果: 物を隔している 物を隔している 物を隔している かんしゅう			隠す。見	隠す。見破るなら知覚				
運転:	転:						知識:			情報:			J <u>├</u>										
武器・	コン		能力	命中値	Gí	直 1万重	聖力	対程			 Х Т			^{効果}	<u></u>								
				2r+9	3	_	2	337±			^ _			┧Ĺ									
1///	, , ,	エク・フ	17	2117	 		_							効果	<u></u>								
														┧Ĺ									
														効果	<u></u> :								
					_									-									
	具		価格		回:		行動 メモ							効果	₹:								
祈りの造花				8	C		O <インフィニティウェポン>5取得。ジャームとなったら遺産の一部になる																
白猿	の額記	<u> 전</u>		5	C) 3	3 /\ヌマーンのエフェクトをレベル1で1つ取得。暴走したら5D10分HPを失う)分HPを失う	自存神									自分は教会の前に捨てられていてそこったが。名前を貰い、物心つく頃には姉
		ī,	 行持品					計装甲:	13	É	計回避	:	0	さん	たちに弟としての宿命たる弄りを	受けなれ	がらも幸せた	4日々を過ごして	いた。しか	いし、突如教	会が襲撃を受	けた。姉さん	んたちは俺を隠し「絶対に出ちゃダメだ
コネ:強羅瑠璃 ロイス								略奪	して回る。そして、姉さんたちは	嬲り者(にされ、玩り	具にされ、殺され	た。連中は	まゲタゲタと	笑って好きか	(題して、家族	し歩き、神父を殺し、シスターを殺し、 族の死体を放り捨てた。その光景を自分						
コネ: UGN幹部					対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					は最 									力が芽生えるのを感じた。その時に激痛 った。姉さんたちは殺される直前までた				
想い出の一品							007									た。自	らの救いをヌ						が偶々そこにあった遺産"祈りの造花"に

所持品									
コネ:強羅瑠璃									
コネ:UGN幹部									
想い出の一品									

ロイス												
対象	感情	与(pos)	感	情(neg)	タイタス	消費						
Dロイス:「遺産の器:祈りの造花」	Р	遺志	N	悔悟								
Dロイス:「遺産継承者:白猿の額冠」	Р		N									
REC:強羅 瑠璃	Р	尊敬	N	食傷								
	Р		N									
	Р		N									
	Р		N									
	Р		N									

最大財産P: 6 残り財産P: 3

後に、UGNと呼ばれる組織の人たちが来て、この教会がUGNの施設だったこと。そして、襲撃者たちがFHという敵対組織であることを知る。そして自分がオーヴァードに覚醒しており、なおかつ"祈りの造花"に選ばれたものであることを知る。そしてUGNエージェントの人たちは自分に「UGNに来るかい?君の名前は?」と聞いてきた。そこで自分はこう答えた「行きます。僕の・・・俺の名前は」この名に全ての憎悪を込めて「FHスレイヤー」そしてUGNに行くこととなった。UGNに行ってからは、武器を取り、自分を鍛え、考え、成長し、とにかく報復してやろうと行動に移す。探して、追い詰め、戦い、襲い掛かり、殺して、殺して、殺して、殺して、殺して、殺していく。もちろん上手くいくこともあれば、失敗することもあった。ならば次はどう殺そう。どう殺せば良いか。何日、何カ月と考え続け、思いついたアイデアがあれば片っ端から試していく。そうしていく内に、楽しくなっていった。

間抜けなお優しい奴らが、女子供は見逃してやろうなどとのたまう。そういう甘さがこの戦いを終わらせないとも知らずに

FHを殺していく中で、遺産:白猿の額冠を手に入れる。そしてどういうわけかまたしても自分は遺産に選ばれてしまった。2つの遺産を手に入れたことで強羅 瑠璃からスカウトされ、ナイトフォールの一員となった。これはとても好都合だった。遺産を調べ上げ、奴らが欲しがる遺産に目星をつけ、襲い掛かり殺しやす くなった。だが、強羅瑠璃は苦手だ。尊敬はしているが、任務が終わるといつも抱きしめて「よくやった」とだけ言って頭を撫でる。鬱陶しい