キャラクター名

ファルマ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13歳
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
物語[87]	
死の訪れ[95]	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	(効)	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1、支援3
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	[あご][こぶし]の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時、白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、攻撃判定を 1 回振り直し可
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動 1
脚		あし		オート	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		小さな手記		オート	なし	自身	たからもの